# 

# **LT 4600**

マルチフォーマットビデオジェネレータ

取扱説明書(ロゴアプリ編)



# 目次

1.	はじめに	. 1
2.	準備	. 1
3.	インストール	. 2
4.	アンインストール	. 4
5.	使用方法	. 4
6.	ロゴの表示	. 8

## 1. はじめに

本書は、LT 4600 に付属のロゴアプリケーション(以下、ロゴアプリ)について説明したもので す。LT 4600 の使用方法は、LT 4600 の取扱説明書(本編)を参照してください。

ロゴアプリとは、ビットマップデータ(\*.bmp)を、LT 4600 で使用できるモノクロ4 階調のデータ(\*.1g)に変換するソフトウエアのことです。

## 2. 準備

ロゴアプリの使用には以下の機器が必要です。お客様自身でご用意ください。

必要な機器	環境条件
PC	•Microsoft Windows Vista / 7
	・Microsoft .Net Framework 3.5以上がインストールされていること
USB メモリー	・8GB 以下

## 3. インストール

以下の手順で、PC にロゴアプリをインストールします。 ロゴアプリをアップデートするとき、旧版をアンインストールする必要はありません。上書き されます。

- 1. LT 4600 に付属の CD-ROM を開き、「LT4600\_LOG0\_Application\_Installer.msi」を実行しま す。
  - ⊙ CD-ROM
  - $\vdash$   $\square$  Instruction\_Manual\_for\_LT\_4600
  - └ 🗋 LOGO\_Application\_v1.0
    - └ 🗋 LT4600\_LOG0\_Application\_Installer.msi
- 2. 以下の画面が表示されたら、「Next」を押します。

🗒 LT4600 LOGO Application	- • •
Welcome to the LT4600 LOGO Application Set Wizard	up 🔶
The installer will guide you through the steps required to install LT4600 LOGO A computer.	Application on your
WARNING: This computer program is protected by copyright law and internatio Unauthorized duplication or distribution of this program, or any portion of it, may or criminal penalties, and will be prosecuted to the maximum extent possible unit	nal treaties. result in severe civil der the law.
Cancel < <u>B</u> ack	Next >

3. 以下の画面が表示されたらインストール先を設定して、「Next」を押します。

HT4600 LOGO Application	- • •
Select Installation Folder	- 🔶
The installer will install LT4600 LOGO Application to the following folder.	
To install in this folder, click "Next". To install to a different folder, enter it b	elow or click "Browse".
Eolder: C¥Program Files (x86)¥LEADER¥LT4600 LOGO Application¥ Install LT4600 LOGO Application for yourself, or for anyone who u	Browse Disk Cost
Everyone	
⊚ Just <u>m</u> e	
Cancel < <u>B</u> ack	< <u>N</u> ext >

4. 以下の画面が表示されたら、「Next」を押します。



5. 以下の画面が表示されたら完了です。「Close」を押してください。

😸 LT4600 LOGO Application		- • 💌
Installation Complete		<b>~</b>
LT4600 LOGO Application has been suc Click "Close" to exit.	cessfully installed.	
Please use Windows Update to check fo	r any critical updates to the .NET	Framework.
	Cancel < <u>B</u> ac	k <u>C</u> lose

## 4. アンインストール

ソフトウエアをアンインストールするには、コントロールパネルの「プログラムと機能」で 「LT4600 LOGO Application」を選択し、「アンインストール」を押します。

_					
0	○○○ (図 → コントロール パネル → すべてのコントロール パネル項目 → プログラムと機能				
	コントロール パネル ホーム	プログラムのアンインストールまたは変更			
	インストールされた更新プロ グラムを表示	プログラムをアンインストールするには、一覧からプログラムを選択	して [アンインストール]、[変更]、		
8	Windows の機能の有効化また は無効化	整理 ▼ アンインストール 変更 修復			
	ネットワークからプログラム	名前	発行元		
	をインストール	FS8681_VER2.0	Leader		
		FrameCaptureViewer	LEADER		
		LT4600 LOGO Application	LEADER ELECTRONICS CORP.		
		Microsoft .NET Framework 4 Client Profile	Microsoft Corporation		
		Microsoft .NET Framework 4 Extended	Microsoft Corporation		
		Microsoft Office IME 2010 (Japanese)	Microsoft Corporation		
		Microsoft Visual C++ 2005 Redistributable (x64)	Microsoft Corporation		
		📾 Windows XP Mode	Microsoft Corporation		

## 5. 使用方法

以下の手順で、ビットマップデータ(\*.bmp)をモノクロ4階調のデータ(\*.lg)に変換します。

1. PCのデスクトップに表示される「LT4600 LOGO Application」を起動します。



2. 「Select File」を押します。

e LEADER LT4600 LO	OGO Application - Ver.1.0	
View	Select File	Convert and Save
© LOGO	Threshold Settings	Convert and Save

#### 3. ビットマップデータ(\*.bmp)を選択します。

以下のファイルを選択してください。変換後のデータ(\*.1g)は選択できません。

ファイル名:半角英数字またはアンダーバー、8文字まで(拡張子除く)ファイル形式:24ビット、256色、16色ファイルサイズ:幅 320(dot)×高さ 240(line)まで

LEADER LT4600 L	OGO Application - Ver.1.0	
● BMP(Color) ● LOGO	Select File Threshold Settings	Convert and Save
	LEVEL 0	
	LEVEL 1	
	LEVEL 2	
	LEVEL 3	

#### 4. 「LOGO」を押して、変換後のデータを確認します。

変換後のデータに問題がなければ、データを保存します。「手順7」に進んでください。 ここでは4階調の判別のみ確認します。実際にLT 4600で表示されるときの輝度はLT 4600 のメニューで任意に設定できるため、ここで表示されたものとは異なります。

🔶 LEADER LT4600 L	OGO Application - Ver.1.0	
View BMP(Color) LOGO	Select File Threshold Settings	Convert and Save
	LEVEL 0	
	LEVEL 1	
	LEVEL 2	
	LEVEL 3	

#### 5. 「Threshold Settings」を押して、変換時のしきい値を設定します。

しきい値はスライダーで設定してください。

メイン画面		
🔶 LEADER LT4600 LO	OGO Application - Ver.1.0	
View BMP(Color) COGO	Select File Threshold Settings	Convert and Save
	LEVEL 0	
	LEVEL 1	
	LEVEL 2	
しきい値設定画面	i	
🔶 Level Threshold S	ettings	
,	0	Level 3 192 ~ 255
	0	Level 2 128 ~ 191
		Level 1 64 ~ 127
Default	]	Level 0 0 ~ 63
Refresh		Apply Cancel

#### ●しきい値について

しきい値は輝度(Y)を表し、R、G、Bを0~255としたとき、 Y = 0.212\*R + 0.701\*G + 0.087\*B で求められます。

たとえばしきい値を上図のように設定した場合、以下のルールで変換します。

- ・輝度 0~63 をレベル 0 に変換し、輝度 63 で表示
- ・輝度 64~127 をレベル1に変換し、輝度 127 で表示
- ・輝度 128~191 をレベル2に変換し、輝度 191 で表示
- ・輝度 192~255 をレベル3 に変換し、輝度 255 で表示



●しきい値設定画面の説明

項目	説明	
Default	しきい値を以下の値に戻します。	
	Level 3: 192~255	
	Level 2: 128~191	
	Level 1: 64~127	
	Level 0: 0~63	
Refresh	設定したしきい値で変換した結果を、メイン画面に表示します。	
	「Apply」を押すまで値は確定しません。	
Apply	値を確定して、しきい値設定画面を閉じます。	
Cancel	値をキャンセルして、しきい値設定画面を閉じます。	

- 6. 「Apply」を押して、設定を確定します。
- 7. 「Convert and Save」を押して、データの変換と保存をします。

変換前のデータと同じ場所に、拡張子を変えた同じファイル名で保存されます。 例: test.bmp → test.lg

🔶 LEADER LT4	1600 LOGO Application - Ver.1.0	
View © BMP(Co © LOGO	olor) Select File Threshold Settings	Convert and Save
	LEVEL 0	
	LEVEL 1	

8. 以下の確認メッセージが表示されたら、「OK」を押して完了です。



#### 6. ロゴの表示

ロゴアプリで変換したデータを、LT 4600 の SDI 信号に重畳する手順を示します。 詳細は LT 4600 の取扱説明書を参照してください。

1. 変換後のロゴ(\*. lg)を、USBメモリーのLOGOフォルダの下に置きます。

- □ USB メモリー
   □ LT4600
   □ LOG0
   □ 1 LOG0
- 2. LT 4600 に USB メモリーを接続します。
- 3. LT 4600 の「LOGO SELECT」でロゴを選択し、転送します。

右下が「INT\_\*」のデータは、あらかじめ本体にインポートしたロゴを表しています。 USBメモリーのロゴを表示するには、右下が「\*/\*」のデータを選択してください。



4. LT 4600 の「LOGO ON/OFF」で「ON」を選択します。

 $\begin{array}{ccc} \text{SDI} & \text{SETTING} \rightarrow & \text{SDI} \rightarrow & \text{LOGO} \rightarrow \\ \hline 3. & \text{LOGO} & & \text{ON/OFF} \\ \hline \bullet & \text{ON} & & \Box & \text{OFF} \end{array}$ 

ロゴがパターンの左上に表示されます。ロゴの位置を移動したり、ロゴの輝度を変更した りすることもできます。

なお、パターンがチェックフィールドのとき、ロゴは表示できません。



# 

リーダー電子株式会社 http://www.leader.co.jp 本社・国内営業部 〒223-8505 横浜市港北区綱島東2丁目6番33号 (045) 541-2122 (代表)

制作年月日 2014 年(平成 26 年) 5 月 21 日 Ver. 1 (SW Ver. 1.0)