LEADER

LV 7770 マルチラスタライザ

(デジタルオーディオ部)

LV 7770 OP70 16CH デジタルオーディオアダプタ

LV 5770SER42 アナログオーディオ

ファンクションメニュー説明書



目次

1. は	はじめに	
1.1	木聿について	
1. 2		
1.2	不自(区川) 6川品に 20 C	
2 +	ーディオ表示	
2. 1		
2. 1		
2. 1		
2. 1		
2. 1		
2. 2		
2. 3		
2. 3		
2. 3		
2. 3		/ョンのオンオフ9
2. 3		9
2. 3		,ジケーター表示10
2. 3		
2. 3		
2. 3		
2. 3	3.9 ミックスモードのオンオフ.	
3. メ	「一ター表示	
3. 1	スケールの選択	
3. 2		
3. 3		
3. 4		14
3. 5		14
4. IJ	リサージュ表示	
4. 1		
4. 2		
4. 3		
4. 4		
4. 5		
4. 6	チャンネルの割り当て	
- ··		•
5. 1	プフワント表示	
5. 1	サラウンド波形の輝度調整	
5. 2		
5. 3		
5. 4		

	5. 5)	チャン	ネルの	の割り	当て			 	 	 	 	22
6.		オー	-ディ:	オスラ	テータ	ス表示			 	 	 	 	23
	6. 1		オーデ	· イオス	ステータ	タス画面	の説明		 	 	 	 	23
	6. 2)											
	6	5. 2. 1				画面の説							
	6	5. 2. 2	2 1	゚ベント	トログ	の開始			 	 	 	 	28
	6	5. 2. 3				の消去							
	6	5. 2. 4	上	書きる	Eード	の選択			 	 	 	 	28
	6	5. 2. 5	S US	SBメモ	リーへ	の保存.			 	 	 	 	29
	6. 3	}	メタテ	ータま	表示 (オプショ	ン)		 	 	 	 	31
	6	3. 3. 1	Do	olby E	メタテ	ータ表表	₹		 	 	 	 	31
	6	3. 2	2 Do	olby E	EBIメ	タデータ	表示.		 	 	 	 	31
	6	3. 3. 3	B Do	olby D	igital	メタデ-	-タ表示	<u></u>	 	 	 	 	32
	6	3. 4	l Do	olby D	igital	I EBIメタ	ァデータ	表表示	 	 	 	 	33
	6. 4	ļ	チャン	ネルス	ステー	タス表示			 	 	 	 	33
	6. 5	;	ユーサ	デービ ッ	ット表	示			 	 	 	 	34
	6. 6	;	エラー	-検出の	ひ設定.				 	 	 	 	35
	6. 7	'	エラー	-のリも	セット.				 	 	 	 	35
7.		ラウ	フドネ.	ス表示	示				 	 	 	 	36
	7. 1		ラウド	゙゙゙゙゙゙゙゙゙゙゚゙゙゙゙゙゙゙゚゚゙゙゙゙゙゙゙゙゚゚゙゙゙゙゙゙゙゙゚゚゙゙゙゙	前面の	説明							36
	7. 1 7. 2												
	7. 2 7. 3	-				ハー・・・・ のクリア							
	7. 4 7. 4												
	7. 5												
	7. 6		-										
	7. 7					·····································							
	7. 8			-		ール							
Q		^ "	, ド ホ	いの割	□ 								10
υ.		• • 5	/ 17/15	ノの記	X.L. .				 	 	 	 	43
	8. 1												
	8. 2					選択							
	8. 3	3	AUXチ	ャンネ	ルの設	定(オフ	プション	/)	 	 	 	 	50
9		۲ -	: ¬ —	 - ۱۱ رس	_								51
J.		/ -		/ /					 	 	 	 • • • •	O I

1. はじめに

1.1 本書について

本書は LV 7770 OP70 (16CH DIGITAL AUDIO ADAPTER)、LV 5770SER42 (ANALOG AUDIO)、Dolby オプションを実装したときの、オーディオメニューについて説明したものです。本体の操作方法については、LV 7770 (MULTI RASTERIZER)の取扱説明書を参照してください。

1.2 本書で使用する用語について

● 1入力モード

SIM キーをオフにしたときの状態をいいます。SDI INPUT A に入力した信号と SDI INPUT B に入力した信号を、A/B キーで切り換えて測定します。

● サイマルモード

SIM キーをオンにしたときの状態をいいます。SDI INPUT A に入力した信号と SDI INPUT B に入力した信号を、同時に測定します。

● 入力フォーマットについて

入力フォーマットは、以下の名称で記載しています。

表 1-1 入力フォーマット

名称	説明				
HD デュアルリンク	HD-SDI デュアルリンク				
3G-B (2map)	3G-SDI レベル B 2 マッピング				

アンダーバー(_)

選択肢のなかでアンダーバーが付いている項目は、初期値を表しています。

2. オーディオ表示

オーディオ波形を表示するには、AUDIOキーを押します。

ここでは、SDI 信号に多重されているオーディオ信号、またはオーディオ入出力端子に入力されたオーディオ信号を測定できます。

なお、HD デュアルリンク時は、リンク A に多重されているオーディオ信号のみを測定します。

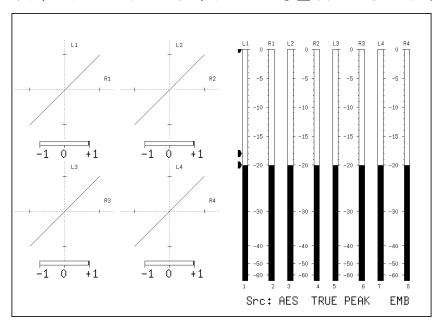


図 2-1 オーディオ表示画面

●Src について

画面右下「Src」は、左から順に以下のとおり表示されます。

表 2-1 Src の説明

	画面表示	説明	参照
1. Dolby 表示	AES	Dolby オフ	2. 3. 1
	DE	Dolby E	
	DD	Dolby Digital	
	AES/ DE	Dolby E ミックスモード	2. 3. 9
	AES/ DD	Dolby Digital	
		ミックスモード	
2. メーター応答モデル表示	TRUE PEAK / PPM(I) / PPM(II) /	_	3. 2
	VU+PPM(I) / VU+PPM(II)		
3. 測定信号表示	EMB	エンベデッドオーディオ	2. 1. 1
	AES	外部デジタルオーディオ	
	ANA	アナログオーディオ	

●メニューについて

オーディオ表示の設定は、AUDIOキーを押したときに表示される、オーディオメニューから行います。

AUDIO →

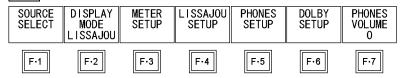
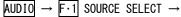


図 2-2 オーディオメニュー

2.1 測定信号の設定

測定信号の設定は、オーディオメニューの F·1 SOURCE SELECT で行います。 ここでは測定信号と測定チャンネルについて設定できます。



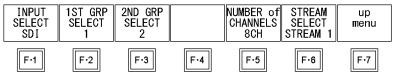


図 2-3 SOURCE SELECT メニュー

2.1.1 測定信号の選択

以下の操作で、測定信号を選択できます。

操作

 $\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-1}}$ Source select $\rightarrow \overline{\text{F-1}}$ input select: $\underline{\text{SDI}}$ / ext digi / ext ana

設定項目の説明

SDI: SDI 信号に多重されたオーディオ信号を測定します。画面右下に「EMB」と表

示されます。

EXT DIGI: 背面パネルの DIGITAL AUDIO IN/OUT に入力した、デジタルオーディオ信号を

測定します。画面右下に「AES」と表示されます。

システム設定の REAR PANEL SETUPで、GROUP A と GROUP B(OP70)が OUTPUT

のときは選択できません。

サイマルモードには対応していません。SIM キーはオフの状態で測定してく

ださい。

EXT ANA: 背面パネルの ANALOG AUDIO に入力した、アナログオーディオ信号を測定しま

す。画面右下に「ANA」と表示されます。

LV 5770SER42 が実装されていて、システム設定の REAR PANEL SETUP で、ANALOG

AUDIO が INPUT のときに選択できます。

サイマルモードには対応していません。SIM キーはオフの状態で測定してく

ださい。

2.1.2 測定チャンネルの選択

以下の操作で、測定チャンネルを選択できます。

操作

 $\begin{array}{c} \text{AUDIO} \rightarrow \text{ } \hline{\text{F} \cdot 1} \text{ SOURCE SELECT} & \rightarrow \begin{array}{c} \hline{\text{F} \cdot 2} \\ \rightarrow \end{array} \text{ } \begin{array}{c} \text{1ST GRP SELECT} \\ \rightarrow \end{array} \begin{array}{c} \hline{\text{F} \cdot 2} \\ \text{ACH GRP SELECT} \\ \rightarrow \end{array} \begin{array}{c} \hline{\text{F} \cdot 3} \end{array} \begin{array}{c} \text{2ND GRP SELECT} \\ \text{GRP SELECT} \\ \rightarrow \end{array} \begin{array}{c} \hline{\text{F} \cdot 2} \\ \text{1ST GRP PCM} \\ \rightarrow \end{array} \begin{array}{c} \hline{\text{F} \cdot 3} \end{array} \begin{array}{c} \text{2ND GRP SELECT} \\ \text{GRP SELECT} \\ \rightarrow \end{array} \begin{array}{c} \hline{\text{F} \cdot 2} \\ \text{CHANNEL SELECT} \\ \rightarrow \end{array} \begin{array}{c} \hline{\text{F} \cdot 2} \\ \text{PCM SELECT} \\ \rightarrow \end{array} \begin{array}{c} \hline{\text{F} \cdot 2} \\ \text{NUMBER of CHANNELS} \end{array}$

選択できるチャンネルは、F·1 INPUT SELECT、入力モード、F·5 NUMBER of CHANNELS の設定によって、以下のように異なります。

表 2-2 測定チャンネルの選択

INPUT SELECT	入力モード	NUMBER of CHANNELS	測定チャンネル	備考
SDI	1入力モード	8CH	F·2 1ST GRP SELECT ($\frac{1}{2}$ /2/3/4),	1: 1~4ch
			F·3 2ND GRP SELECT (1 / $\frac{2}{2}$ / 3 / 4)	2: 5∼8ch
		16CH	1~16ch	3: 9∼12ch
	サイマルモード	8CH	F·2 ACH GRP SELECT ($\frac{1}{2}$ / 2/3/4),	4: 13∼16ch
			F·3 BCH GRP SELECT ($\underline{1}$ / 2 / 3 / 4)	
SDI	-	8CH	D1~D8ch	
(Dolby)	ミックスモード	16CH	F·2 1ST GRP PCM ($\underline{1}$ / 2 / 3 / 4),	
			F·3 2ND GRP PCM (1 / $\frac{2}{2}$ / 3 / 4),	
			D1~D8ch	
EXT DIGI	-	8CH	F·2 CHANNEL SELECT	GROUP A: A1∼A8ch
			(GROUP A / GROUP B (OP70))	GROUP B: B1∼B8ch
	_	16CH (0P70)	A1~A8ch、B1~B8ch	_
EXT DIGI	-	8CH	D1~D8ch	_
(Dolby)	ミックスモード	16CH	F·2 PCM SELECT	GROUP A: A1∼A8ch
			(GROUP A / GROUP B(OP70)), D1~D8ch	GROUP B: B1∼B8ch
EXT ANA	-	8CH	1~8ch	-

2.1.3 測定チャンネル数の選択

F·I INPUT SELECT が SDI または EXT DIGI、1 入力モード、DECODE MODE が OFF のとき、以下の操作で測定チャンネル数を選択できます。これら以外のとき、測定チャンネル数は上表のように固定となり、変更できません。

測定チャンネル数の切り換えには、7秒程度の時間がかかることがあります。

【参照】 DECODE MODE → 「2.3.1 測定信号の選択」

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 1}$ SOURCE SELECT $\rightarrow \overline{F \cdot 5}$ NUMBER of CHANNELS: 8CH / 16CH

2.1.4 ストリームの選択

入力信号が 3G-B(2map)のとき、以下の操作で測定するストリームを選択できます。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 1}$ SOURCE SELECT $\rightarrow \overline{F \cdot 6}$ STREAM SELECT: <u>STREAM 1</u> / STREAM 2

2.2 表示モードの選択

以下の操作で、表示モードを選択できます。 表示モードの切り換えには、7秒程度の時間がかかることがあります。

操作

 $|AUDIO| \rightarrow |F \cdot 2|$ DISPLAY MODE: <u>LISSAJOU</u> / METER / SURROUND / STATUS / LOUDNESS

設定項目の説明

LISSAJOU: リサージュを表示します。8ch 測定時はオーディオメーターも表示します。

16ch 外部デジタルオーディオ測定時、B1~B8ch は 9~16ch と表示します。

METER: オーディオメーターを表示します。8ch 測定時は選択できません。

外部デジタルオーディオ測定時、B1~B8ch は 9~16ch と表示します。

SURROUND: 左半分にサラウンド、右半分にオーディオメーターを表示します。

サイマルモードのときや、16ch 測定時は選択できません。

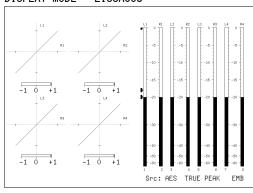
STATUS: ステータスを表示します。8ch 測定時はオーディオメーターも表示します。

16ch 外部デジタルオーディオ測定時、B1~B8ch は 9~16ch と表示します。

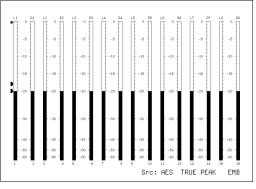
LOUDNESS: ラウドネス値をチャート、メーター、数値で表示します。

サイマルモードのときや、16ch 測定時は選択できません。

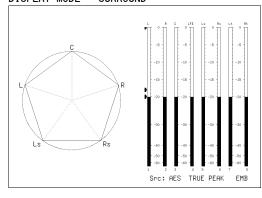
DISPLAY MODE = LISSAJOU



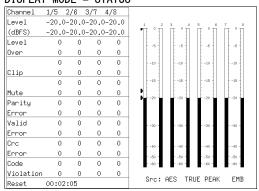
DISPLAY MODE = METER



DISPLAY MODE = SURROUND



DISPLAY MODE = STATUS



DISPLAY MODE = LOUDNESS

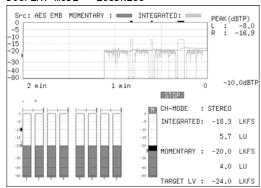


図 2-4 表示モードの選択

2.3 Dolbyの設定(オプション)

Dolby の設定は、オーディオメニューの F·6 DOLBY SETUP で行います。 このメニューは Dolby オプションが実装されていて、INPUT SELECT が SDI または EXT DIGI のときに表示されます。

【参照】 INPUT SELECT → 「2.1.1 測定信号の選択」

 $\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F} \cdot \text{6}} \text{ DOLBY SETUP } \rightarrow$

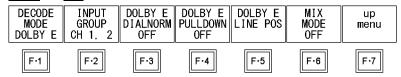


図 2-5 DOLBY SETUP メニュー

2.3.1 測定信号の選択

以下の操作で、測定信号を選択できます。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 6}$ DOLBY SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 1}$ DECODE MODE: OFF / DOLBY E / DOLBY D

設定項目の説明

OFF: Dolby 信号を測定しません。

DOLBY E: Dolby E信号を測定します。サイマルモードのときは選択できません。

DOLBY D: Dolby Digital 信号を測定します。サイマルモードのときは選択できません。

2.3.2 デコードチャンネルの選択

F·I DECODE MODE が DOLBY E または DOLBY D のとき、以下の操作でデコードするチャンネルを選択できます。

CH 9, 10~CH15, 16 は、F·6 MIX MODE が ON のときに選択できます。

操作

 $\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-6}}$ DOLBY SETUP $\rightarrow \overline{\text{F-2}}$ INPUT GROUP: CH 1, 2 / CH 3, 4 / CH 5, 6 / CH 7, 8 / CH 9, 10 / CH11, 12 / CH13, 14 / CH15, 16

・INPUT SELECT が SDI で、MIX MODE が OFF のとき

F·2 INPUT GROUP で選択したチャンネルをデコードした信号 D1~D8ch を表示します。

F·2 INPUT GROUP で選択できるチャンネルは、1ST GRP SELECT と 2ND GRP SELECT で選択したグループのチャンネルとなります。

【参照】 1ST GRP SELECT、2ND GRP SELECT → 「2.1.2 測定チャンネルの選択」

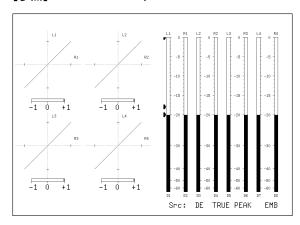


図 2-6 EMB Dolby 表示

・INPUT SELECTがSDIで、MIX MODEがののとき

左半分には、1ST GRP PCM と 2ND GRP PCM で選択したエンベデッドオーディオ信号を表示します。

右半分には、F·2 INPUT GROUP で選択したチャンネルをデコードした信号 D1~D8ch を表示します。

メーター表示では、Non-PCM 信号の上部にシアンの■マークを表示します。

【参照】 1ST GRP PCM、2ND GRP PCM → 「2.1.2 測定チャンネルの選択」

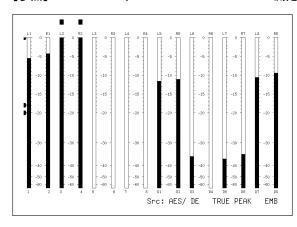


図 2-7 EMB Dolby 表示 (ミックスモード)

・INPUT SELECTがEXT DIGIで、MIX MODEがOFFのとき

CHANNEL SELECT と F·2 INPUT GROUP で選択したチャンネルをデコードした信号 D1~D8ch を表示します。

【参照】 CHANNEL SELECT → 「2.1.2 測定チャンネルの選択」

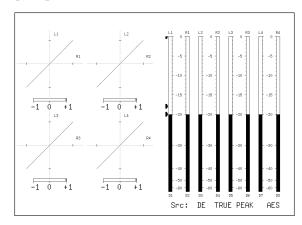


図 2-8 AES Dolby 表示

・INPUT SELECTがEXT DIGIで、MIX MODEがののとき

左半分には、PCM SELECT で選択した外部オーディオ信号を表示します。

右半分には、F·2 INPUT GROUP で選択したチャンネルをデコードした信号 D1~D8ch を表示します。このとき、F·2 INPUT GROUP の CH 1, 2~CH 7, 8 は A1~A8ch、CH 9, 10~CH15, 16 は B1~B8ch を示します。

メーター表示では、Non-PCM 信号の上部にシアンの■マークを表示します。

【参照】 PCM SELECT → 「2.1.2 測定チャンネルの選択」

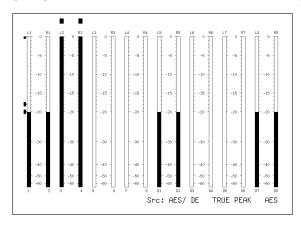


図 2-9 AES Dolby 表示 (ミックスモード)

2.3.3 ダイアログノーマライゼーションのオンオフ

F·1 DECODE MODE が DOLBY E のとき、以下の操作でダイアログノーマライゼーションをオンオフできます。

操作

 $\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-6}}$ DOLBY SETUP $\rightarrow \overline{\text{F-3}}$ DOLBY E DIALNORM: ON / $\overline{\text{OFF}}$

2.3.4 プルダウンのオンオフ

F·1 DECODE MODEが DOLBY Eのとき、以下の操作でプルダウンをオンオフできます。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 6}$ DOLBY SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 4}$ DOLBY E PULLDOWN: ON / OFF

2.3.5 フレームロケーションのインジケーター表示

INPUT SELECT が SDI で F・1 DECODE MODE が DOLBY E のとき、フレームロケーションの値をインジケーターで表示できます。

インジケーターは画面左下に表示され、Line と▲で値を示します。これらは通常シアンで表示されますが、設定したしきい値を超えると赤色に変わります。

【参照】 INPUT SELECT → 「2.1.1 測定信号の選択」

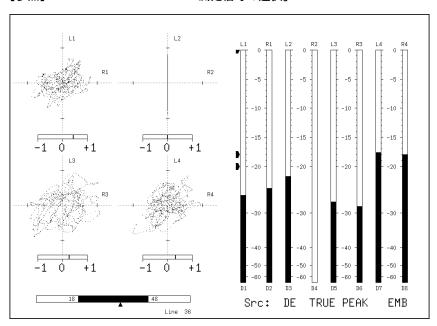


図 2-10 フレームロケーションのインジケーター表示

インジケーターを表示するには、以下の操作で INDICATE を ON にします。

操作

$\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-6}}$ DOLBY SETUP $\rightarrow \overline{\text{F-5}}$ DOLBY E LINE POS

DOLBY E LINE POS		
DOLBY E LI	NE POS	
INDICATE	<u> </u>	
		TO LOT ON
SELECT		CUSTOM
		EARLIEST 8
		LATEST 105

図 2-11 DOLBY E LINE POS タブ

INDICATE

フレームロケーションのインジケーター表示をオンオフします。

SELECT

フレームロケーションのしきい値を設定します。

VALID または IDEAL にしたときのしきい値は、フォーマットによって以下のように異なります。

CUSTOMにしたときは、8~105の範囲で、任意の値を設定できます。

表 2-3 フレームロケーションのしきい値

フォーマット	VAI	_ID	IDEAL			
フォーマット	下限値	上限値	下限値	上限値		
625i/50	8	30	11	13		
525i/59.94	12	26	13	16		
1080i/60	18	52	21	26		
1080i/59.94	18	48	21	26		
1080i/50	13	53	19	23		
1080p/60	35	104	42	52		
1080p/59.94	35	95	42	52		
1080p/50	26	105	37	46		
1080p/30	18	52	21	26		
1080p/29.97	18	48	21	26		
1080p/25	13	53	19	23		
1080p/24	11	98	25	29		
1080p/23.98	11	98	25	29		
720p/60	23	69	28	35		
720p/59.94	23	63	28	35		
720p/50	17	70	25	31		
720p/30	12	35	14	18		
720p/29.97	12	32	14	18		
720p/25	9	35	13	16		
720p/24	8	65	17	19		
720p/23.98	8	65	17	19		

2. オーディオ表示

2.3.6 リスニングモードの選択

F·1 DECODE MODEが DOLBY Dのとき、以下の操作でリスニングモードを選択できます。

操作

 $\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-6}} \text{ DOLBY SETUP} \rightarrow \overline{\text{F-3}} \text{ DOLBY D LISTENIN: } \underline{\text{FULL}} / \text{EX} / 3 \text{stereo} / \text{PHANTOM} / \text{STEREO} / MONO$

2.3.7 プロロジックのオンオフ

F·1 DECODE MODE が DOLBY Dのとき、以下の操作でプロロジックをオンオフできます。

操作

 $\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-6}}$ DOLBY SETUP $\rightarrow \overline{\text{F-4}}$ DOLBY D PROLOGIC: ON / $\overline{\text{OFF}}$

2.3.8 DRCの選択

F・1 DECODE MODEが DOLBY Dのとき、以下の操作でDRC(Dynamic Range Control)を選択できます。

操作

 $\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-6}} \text{ DOLBY SETUP} \rightarrow \overline{\text{F-5}} \text{ DOLBY D DRC: BYPASS } / \text{ LINE } / \text{ RF}$

2.3.9 ミックスモードのオンオフ

F・1 DECODE MODEが DOLBY E または DOLBY D のとき、以下の操作でミックスモードをオンオフできます。

ミックスモードとは、デコード前のオーディオ信号とデコード後のDolby信号を同時に表示する機能です。詳細は「2.3.2 デコードチャンネルの選択」を参照してください。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 6}$ DOLBY SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 6}$ MIX MODE: \overline{OFF} / ON

3. メーター表示

メーター表示の設定は、オーディオメニューの F·3 METER SETUP で行います。 ここでは、メーターのスケール、応答モデル、基準レベルについて設定できます。

AUDIO \rightarrow F·3 METER SETUP \rightarrow



図 3-1 METER SETUP メニュー

3.1 スケールの選択

以下の操作で、メーターのスケールを選択できます。

LOUDNESS SETUP メニューの MAG が ON のときは、ここで設定した内容にかかわらず、ラウドネスチャートのスケールはターゲットレベルに対して-18~9(LK/LU)となります。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 3}$ METER SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 1}$ DYNAMIC RANGE: $\underline{-60dBFS}$ / $\underline{-90dBFS}$ / MAG

設定項目の説明

-60dBFS: メーター、ラウドネスチャート、ラウドネスメーターのスケールを

-60~0(dBFS/LKFS/LUFS)にします。

-90dBFS: メーター、ラウドネスチャート、ラウドネスメーターのスケールを

-90~0(dBFS/LKFS/LUFS)にします。

MAG: メーターのスケールを [r·3] REF dBFS で設定したレベル±3dBに、ラウドネス

チャートとラウドネスメーターのスケールを-60~0(LKFS/LUFS)にします。

3.2 応答モデルの設定

以下の操作で、メーターの応答モデルを選択できます。選択した応答モデルは、画面右下に 表示されます。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 3}$ METER SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 2}$ RESPONSE: $\overline{TRUEPEAK}$ / PPM / VU

 \rightarrow F·3 PPM MODE: $\underline{PPM(I)}$ / PPM(II) (PPM のとき)

→ F·3 PEAK METER: TRUE / PPM(I) / PPM(II) (VUのとき)

応答モデルの詳細は以下のとおりです。

表 3-1 応答モデルの設定

F·2 RESPONSE	F·3	画面表示	Delay time (※1)	Return time (%2)	Average time
TRUEPEAK	-	TRUE PEAK	0 msec	1.7 sec	-
PPM	PPM(I)	PPM(I)	10 msec	1.7 sec	-
	PPM(II)	PPM(II)	10 msec	2.8 sec	-
VU	TRUE	VU+TRUE	_	_	300 msec
	PPM(I)	VU+PPM(I)	_	_	300 msec
	PPM(II)	VU+PPM(II)	_	_	300 msec

- ※1 無入力状態から-20dBFS/1kHz の正弦波を入力したときに、メーターの指示値が-20dBFS を指すまでの時間を表します。
- ※2 -20dBFS/1kHz の正弦波を入力した状態から無入力状態にしたときに、メーターの指示値が-40dBFS を指すまでの時間を表します。

3.3 ピークホールドの設定

F・2 RESPONSE が VU のとき、以下の操作でピーク値の保持時間を選択できます。設定単位は sec で、0.5sec ステップで設定できます。

ファンクションダイヤル(F·D)を押すと、設定値が初期値(0.5)に戻ります。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 3}$ METER SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 4}$ PEAK HOLD: 0.0 - 0.5 - 5.0 / HOLD

3.4 基準レベルの設定

以下の操作で、メーターの基準レベルを設定できます。

- OVER

ここで設定した値が、メーターの対応するレベルに赤矢印で表示されます。 オーディオレベルが設定値以上のとき、オーディオステータス画面の Level Over がカウントされます。

- WARNING

ここで設定した値が、メーターの対応するレベルに黄矢印で表示されます。 黄矢印よりも上のレベルは赤色、下のレベルは黄色で表示されます。

RFF

ここで設定した値が、メーターの対応するレベルに緑矢印で表示されます。 緑矢印よりも上のレベルは黄色、下のレベルは緑色で表示されます。

操作

 $AUDIO \rightarrow F \cdot \overline{3}$ METER SETUP $\rightarrow F \cdot \overline{5}$ LEVEL SETTING

 \rightarrow F·1 OVER dBFS: -40.0 - 0.0

 \rightarrow F·2 WARNING dBFS: -40.0 - -18.0 - 0.0

 \rightarrow F·3 REF dBFS: -40.0 - -20.0 - 0.0

3.5 チャンネルの割り当て

DISPLAY MODEがMETERのとき、以下の操作でオーディオメーターおよびリサージュ表示のL軸、R軸に割り当てるチャンネルを選択できます。詳細は「3.5 チャンネルの割り当て」を参照してください。

【参照】 DISPLAY MODE → 「2.2 表示モードの選択」

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 3}$ METER SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 6}$ CHANNEL MAPPING

4. リサージュ表示

リサージュの設定は、オーディオメニューの $F \cdot 4$ LISSAJOU SETUP で行います。 ここでは、リサージュ波形とスケールについて設定できます。 このメニューは、 $F \cdot 2$ DISPLAY MODE が LISSAJOU のときに表示されます。

 $\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F} \cdot 2}$ DISPLAY MODE & LISSAJOU $\rightarrow \overline{\text{F} \cdot 4}$ LISSAJOU SETUP \rightarrow

LISSAJOU INTEN	SCALE INTEN	DISPLAY	FORM	AUTO GAIN	CHANNEL MAPPING	up menu
0	4	MULTI	X-Y	ON		
F·1	F·2	F·3	F·4	F-5	F·6	F-7

図 4-1 LISSAJOU SETUPメニュー

4.1 リサージュ波形の輝度調整

以下の操作で、リサージュ波形の輝度を調整できます。 ファンクションダイヤル(F·D)を押すと、設定値が初期値(0)に戻ります。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 4}$ LISSAJOU SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 1}$ LISSAJOU INTEN: $-8 - \underline{0} - 7$

4.2 スケールの輝度調整

以下の操作で、リサージュスケールとメータースケールの輝度を調整できます。 ファンクションダイヤル(F·D)を押すと、設定値が初期値(4)に戻ります。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F\cdot 4}$ LISSAJOU SETUP $\rightarrow \overline{F\cdot 2}$ SCALE INTEN: -8 - 4 - 7

4.3 リサージュ表示形式の選択

以下の操作で、リサージュの表示形式を選択できます。 いずれの場合も、 $F \cdot 6$ CHANNEL MAPPINGで選択したチャンネルが表示されます。

リサージュ波形の下に表示される相関計は 2 信号間の位相を表し、+1 のときは同相、-1 のときは逆相、0 のときは無相関を意味します。

操作

 $\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-4}} \text{ LISSAJOU SETUP} \rightarrow \overline{\text{F-3}} \text{ DISPLAY: } \underline{\text{MULTI}} \text{ / SINGLE}$

設定項目の説明

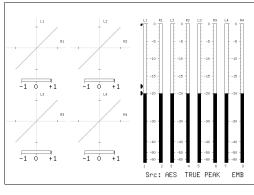
MULTI: リサージュ波形 8ch とオーディオメーター8ch、またはリサージュ波形 16ch を

表示します。

SINGLE: リサージュ波形 2ch とオーディオメーター8ch を表示します。

サイマルモードのときは選択できません。

DISPLAY = MULTI



DISPLAY = SINGLE

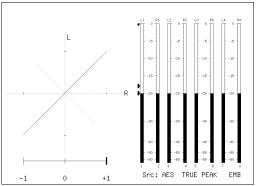


図 4-2 リサージュ表示形式の選択

4.4 スケール表示形式の選択

以下の操作で、スケールの表示形式を選択できます。

操作

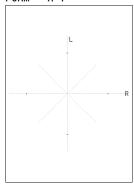
 $AUDIO \rightarrow F \cdot 4 LISSAJOU SETUP \rightarrow F \cdot 4 FORM: X-Y / MATRIX$

設定項目の説明

X-Y: R を X 軸(水平)、L を Y 軸(垂直)に割り当てます。

MATRIX: X-Yに対して、RとLを45°傾けます。

FORM = X-Y



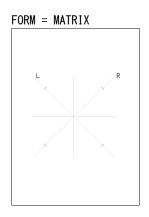


図 4-3 スケール表示形式の選択

4.5 リサージュ波形の倍率設定

以下の操作で、リサージュ波形の倍率を選択できます。

操作

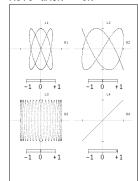
 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 5}$ LISSAJOU SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 5}$ AUTO GAIN: \overline{ON} / OFF

設定項目の説明

ON: スケールに収まるような倍率で表示します。

0FF: 固定の倍率で表示します。

AUTO GAIN = ON



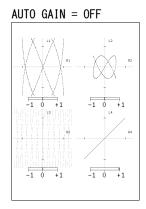


図 4-4 リサージュ波形の倍率設定

4.6 チャンネルの割り当て

以下の操作で、リサージュ表示のL軸、R軸、およびオーディオメーターに割り当てるチャンネルを選択できます。

操作

$\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 4}$ LISSAJOU SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 6}$ CHANNEL MAPPING

選択できるチャンネルは、入力モードと SOURCE SELECT の設定によって以下のように異なります。Single Lissajou の Lt と Rt は、サラウンド表示で割り当てたチャンネルから算出されます。

なお、LV 5770SER03A/LV 5770SER08/LV 5770SER09A を実装しているときのオーディオサムネイルは、ここで選択したチャンネルのオーディオメーターが表示されます。

【参照】 SOURCE SELECT → 「2.1 測定信号の設定」

サラウンド表示で割り当てたチャンネル → 「5.5 チャンネルの割り当て」

表 4-1 チャンネルの割り当て

INDUT OF FOT	3 4 + 1°	NUMBER of	Multi/Sim	l Lissajou	Single Lissajou
INPUT SELECT	入力モード	CHANNELS	L1、R1、L2、R2	L3、R3、L4、R4	L、R
SDI	1 入力モード	8CH	1ST GRP SELECT	2ND GRP SELECT	1ST GRP SELECT +
					2ND GRP SELECT + Lt +Rt
		16CH	CH1~CH16 (L1~	R8)	CH1∼CH16 + Lt + Rt
	サイマルモード	8CH	ACH GRP SELECT	BCH GRP SELECT	-
SDI (Dolby)	-	8CH	D1~D8		D1~D8 + Lt + Rt
	ミックスモード	16CH	1ST GRP PCM + 2	ND GRP PCM	1ST GRP PCM + 2ND GRP PCM +
			(L1∼R4) 、D1∼D	8 (L5~R8)	D1~D8 + Lt + Rt
EXT DIGI	-	8CH	CH1∼CH8		CH1∼CH8 + Lt + Rt
	ı	16CH (0P70)	CH1~CH16 (L1~	R8)	CH1∼CH16 + Lt + Rt
EXT DIGI	_	8CH	D1~D8		D1~D8 + Lt + Rt
(Dolby)	ミックスモード	16CH	CH1~CH8 (L1~R	4)	CH1~CH8 + D1~D8 + Lt + Rt
			D1~D8 (L5~R8)		
EXT ANA	-	8CH	CH1∼CH8		CH1∼CH8 + Lt + Rt

Single Lissajou

4. リサージュ表示

Multi Lissajou 1

Single Lissajou Multi Lissajo	u 1 Mu	lti Liss	sajou 2					
Channel Ma	apping							
L1	©CH1	□CH2	□снз	□CH4	□СН5	□СН6	□СН7	□сн8
LI	□CH9						□CH15	_
R1	□CH1	☑CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□CH9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
L2	□CH1	□CH2	ФСНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
R2	□CH1	□CH2	□СНЗ	☑CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
L3	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	© CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
R3	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□СН5	⊡СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
L4	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□СН5	□СН6	©CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
R4	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□СН5	□СН6	□CH7	切CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16

Multi Lissajou 2

Multi Lissajou		41 11-		i				
Single Lissajou Multi Li	issajou ijmu.	LT1 L1SS	sajou z					
Chan	nel Mapping							
L5	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	ФСН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
R5	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□CH9	☑CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
L6	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□CH9	□CH10	団CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
R6	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	☑CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
L7	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	☑CH13	□CH14	□CH15	□CH16
R7	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□СН5	□СН6	□CH7	□CH8
	□CH9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	☑CH14	□CH15	□CH16
L8	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	☑CH15	□CH16
R8	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	团CH16

Siml Lissajou

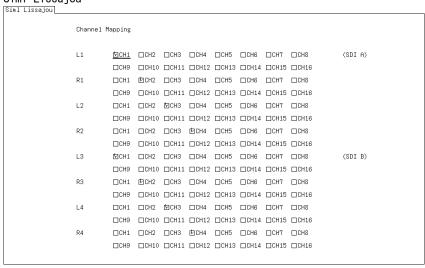


図 4-5 チャンネルの割り当て

5. サラウンド表示

サラウンド表示の設定は、オーディオメニューの $\boxed{\mathbf{F}\cdot\mathbf{4}}$ SURROUND SETUP で行います。 ここでは、サラウンド波形とスケールについて設定できます。 このメニューは、 $\boxed{\mathbf{F}\cdot\mathbf{2}}$ DISPLAY MODE が SURROUND のときに表示されます。

SURROUND INTEN 4	SCALE INTEN 4	SURROUND 5. 1 NORMAL		AUTO GAIN ON	CHANNEL MAPP I NG	up menu
F·1	F·2	F·3	F·4	F-5	F·6	F-7

図 5-1 SURROUND SETUP メニュー

5.1 サラウンド波形の輝度調整

以下の操作で、サラウンド波形の輝度を調整できます。 ファンクションダイヤル(F·D)を押すと、設定値が初期値(4)に戻ります。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 4}$ SURROUND SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 1}$ SURROUND INTEN: $-8 - \underline{4} - 7$

5.2 スケールの輝度調整

以下の操作で、サラウンドスケールとメータースケールの輝度を調整できます。 ファンクションダイヤル(F·D)を押すと、設定値が初期値(4)に戻ります。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F\cdot 4}$ SURROUND SETUP $\rightarrow \overline{F\cdot 2}$ SCALE INTEN: -8 - 4 - 7

5.3 サラウンド表示形式の選択

以下の操作で、サラウンド表示の表示形式を選択できます。

隣り合うチャンネル (PHANTOM のときは Lch-Rch も含む) が逆位相のときは、チャンネル間のスケールが赤色になります。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 4}$ SURROUND SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 3}$ SURROUND 5.1: \underline{NORMAL} / PHANTOM

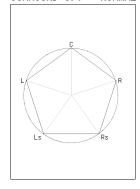
設定項目の説明

NORMAL: Lch、Rch、Lsch、Rsch、Cch(ハードセンター)を組み合わせた波形を表示します。

PHANTOM: Lch、Rch、Lsch、Rsch、ファンタムセンターを組み合わせた波形と、Cch(ハー

ドセンター)の波形を分離して表示します。

SURROUND 5.1 = NORMAL



SURROUND 5.1 = PHANTOM

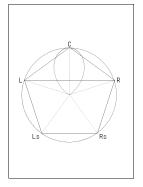


図 5-2 サラウンド表示形式の選択

5.4 サラウンド波形の倍率設定

以下の操作で、サラウンド波形の倍率を選択できます。

操作

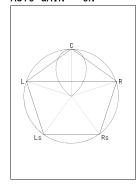
 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 4}$ SURROUND SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 5}$ AUTO GAIN: ON / OFF

設定項目の説明

ON: スケールに収まるような倍率で表示します。

0FF: 固定の倍率で表示します。

AUTO GAIN = ON



AUTO GAIN = OFF

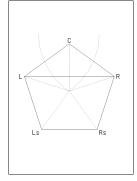


図 5-3 サラウンド波形の倍率設定

5.5 チャンネルの割り当て

以下の操作で、サラウンド表示の各軸、およびオーディオメーターに割り当てるチャンネルを選択できます。選択できるチャンネルは、INPUT SELECT の設定によって以下のように異なります。

【参照】 INPUT SELECT → 「2.1.1 測定信号の選択」

表 5-1 チャンネルの割り当て

INPUT SELECT	L、R、C、LFE	Ls、Rs、Lt/Lo(LL)、Rt/Ro(RR)			
SDI	1ST GRP SELECT	2ND GRP SELECT			
SDI (Dolby)	D1~D8	D1~D8			
EXT DIGI	CH1∼CH8	CH1∼CH8			
EXT DIGI (Dolby)	D1~D8	D1~D8			
EXT ANA	CH1∼CH8	CH1 ~ CH8			

操作

$\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 4}$ SURROUND SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 6}$ CHANNEL MAPPING

Channel Mapping								
L	©CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□СН8
L	□CH9		_		□CH13	_		_
R	□CH1	©CH2	□CH3	□CH4	□CH5	□CH6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
С	□CH1	□СН2	ФСНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
LFE	□CH1	□CH2	□СНЗ	☑CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
Ls	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	⊡СН5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
Rs	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□СН5	⊡СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
Lt/Lo(LL)	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	⊡СН7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
Rt/Ro(RR)	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	©CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16

図 5-4 チャンネルの割り当て

オーディオステータス表示の設定は、オーディオメニューの $\boxed{\mathbf{F\cdot 4}}$ STATUS SETUP で行います。 ここでは、イベントログ表示、メタデータ表示(オプション)、チャンネルステータス表示、ユー ザーデータ表示、<u>エラー検出について設定できます。</u>

このメニューは、F·2 DISPLAY MODE が STATUS のときに表示されます。

AUDIO ightarrow F·2 DISPLAY MODE & STATUS ightarrow F·4 STATUS SETUP ightarrow

EVENT	METADATA	CHANNEL	USER	ERROR	ERROR	up
LOG		STATUS	BIT	SETUP	RESET	menu
F·1	F·2	F·3	F·4	F-5	F·6	F-7

図 6-1 STATUS SETUP メニュー

6.1 オーディオステータス画面の説明

オーディオステータス画面では、「2.1.2 測定チャンネルの選択」で選択したチャンネルの、 レベルとエラー検出数を表示します。

エラー検出は、F·5 ERROR SETUP で ON にした項目についてのみ行います。

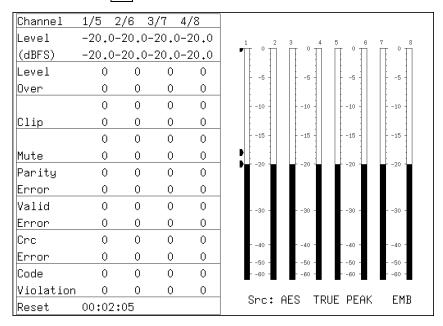


図 6-2 オーディオステータス画面

Channe I

オーディオチャンネルを表示します。 以下、/(スラッシュ)の左側を上段、右側を下段に表示します。

●Leve I

オーディオレベルを数値で表示します。

●Level Over

入力信号のレベルが設定値以上のときにカウントします。

●Clip

F・5 ERROR SETUP で設定したサンプル数を超える最大値信号が、連続して入力されたときにカウントします。

●Mute

F・・5 ERROR SETUP で設定した期間を超えるミュート信号が、連続して入力されたときにカウントします。

Parity Error

入力信号のパリティビットと、再計算したパリティビットの値が異なるときにカウントします。

●Valid Error

入力信号のバリディティビットが1のときにカウントします。

●Crc Error

チャンネルステータスビットの CRC 値と、再計算した CRC 値が異なるときにカウントします。

■Code Violation

入力信号のバイフェーズ変調の状態が異常であるときにカウントします。

Reset

F·6 ERROR RESET を押してからの経過時間を表示します。

Dolby 信号の測定では、エラー検出数のほかに Frame Location (ヘッダーの位置 (H、V) とモード (mode)) が表示されます。ただし、外部デジタルオーディオ測定時、H と mode は表示しません。

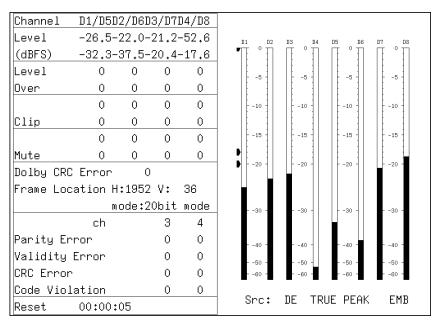


図 6-3 オーディオステータス画面 (Dolby E)

6.2 イベントログ表示

以下の操作で、イベントログ画面を表示できます。 イベントログ画面では、発生したイベントのログを一覧で表示します。

操作

$\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-4}}$ STATUS SETUP $\rightarrow \overline{\text{F-1}}$ EVENT LOG

TENENT LOGITET COMPLETAL - OW ZZ NOU LOGOTNO SS	
EVENT LOG LIST SAMPLE No.= 24 << NOW LOGGING >>	
21: 2011/10/20 15:08:59 A 1080i/59.94	
20: 2011/10/20 15:08:59 A 1080i/59.94 A_SMP,	
19: 2011/10/20 15:08:59 - 1080p/59.94	
18: 2011/10/20 15:08:59 - 1080i/59.94 MUTE:0F,	
17: 2011/10/20 15:08:59 A 1080i/59.94	
16: 2011/10/20 15:08:59 - 1080i/59.94 MUTE:FF,	
15: 2011/10/20 15:08:58 - NO_SIGNAL	
14: 2011/10/20 15:08:58 A NO_SIGNAL	
13: 2011/10/20 15:07:37 - 1080i/59.94 MUTE:FF,	
12: 2011/10/20 15:07:36 - 1080i/59.94	
11: 2011/10/20 15:07:36 - 1080i/59.94 OVER:FF,	
10: 2011/10/20 15:07:36 - 1080i/59.94	
9: 2011/10/20 15:07:36 - 1080i/59.94 PAR:FF,CODE:FF,	
8: 2011/10/20 15:07:35 - 1080i/59.94	
7: 2011/10/20 15:07:31 - ANALOG	
6: 2011/10/20 15:07:31 - ANALOG OVER:FF,	
5: 2011/10/20 15:07:29 - 1080i/59.94 OVER:03,	
4: 2011/10/20 15:07:21 - BNC OVER:FF,	
3: 2011/10/20 15:06:46 B 1080p/59.94	
2: 2011/10/20 15:06:46 - BNC	
1: 2011/10/20 15:06:46 A 1080i/59.94	
LOG CLEAR LOG USB U	ıb
	nu
START OVER WR	

図 6-4 イベントログ画面

6.2.1 イベントログ画面の説明

イベントログ画面では、イベントが発生時刻順に表示されます。

ファンクションダイヤル(F·D)を右に回すと画面がスクロールして、古いイベントを閲覧できます。また、ファンクションダイヤル(F·D)を押すと、最新のイベントが表示されます。

●注意事項

- ・ 同じイベントが連続して発生したときや、同時に多数のイベントが発生したときは、1 つのイベントとして扱います。
- ・ 同時に多数のイベントが発生すると、画面上ですべてのイベントを確認できないことがあります。そのときは USB メモリーに保存することで、すべてのイベントを確認できます。
- イベント表示は、電源のオンオフで消去されます。
- ・ ビデオフォーマットや入力チャンネルの切り換え時には信号が乱れ、エラーが表示されることがあります。
- ・ 他のユニットで発生したイベントも、同じ画面で表示されます。

●時刻表示

SYS \rightarrow F·2 SYSTEM SETUP の Time で選択した形式で表示されます。 (タイムコード表示には、LV 5770SER08/LV 5770SER09A が必要です)

●チャンネル表示

オーディオに関するイベントは、チャンネル表示が「-」となります。 なお、1 入力モード時、A/Bch のイベントを同時に記録することはできません。現在選択 しているチャンネルのイベントのみを記録します。

●フォーマット表示

エンベデッドオーディオ測定時はフォーマット、外部デジタルオーディオ測定時は「BNC」、アナログオーディオ測定時は「ANALOG」が表示されます。

●イベント表示

イベントログ画面で表示されるイベント名を以下に示します。 以下のうち、「6.6 エラー検出の設定」で検出設定を0Nにした項目のみが表示されます。

表 6-1 イベントー覧表

イベント名	説明
OVER	Level Over
CLIP	Clip
MUTE	Mute
PAR	Parity Error
VAL	Validity Error
CRC	Crc Error
CODE	Code Violation

●イベント発生チャンネル表示

イベント名の後ろには「PAR:48」や「OVER:1248」のように、イベントが発生したチャンネルが 16 進数で表示されます。

• 8ch 測定時

16 進数が示す8 ビットは、以下のとおり入力チャンネルに対応しています。

INPUT SELECT	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1
SDI (※1)	2ND	2ND	2ND	2ND	1ST	1ST	1ST	1ST
(1 入力モード)	4	3	2	1	4	3	2	1
SDI (※2)	BCH	BCH	BCH	BCH	ACH	ACH	ACH	ACH
(サイマルモード)	4	3	2	1	4	3	2	1
EXT DIGI (※3)	A/B							
	8	7	6	5	4	3	2	1

※1 1ST GRP SELECT(1~4)と 2ND GRP SELECT(1~4)で選択したチャンネルに対応します。

※2 ACH GRP SELECT (1~4) と BCH GRP SELECT (1~4) で選択したチャンネルに対応します。

※3 CHANNEL SELECT (A/B) で選択したチャンネルに対応します。(Bは OP70)

たとえば、INPUT SELECT が SDI、1 入力モード、1ST GRP SELECT が 1、2ND GRP SELECT が 2 の場合、「48」は 4ch と 7ch にイベントが発生したことを表しています。

	4	1		8				
0	1	0	0	1	0	0	0	
8ch	7ch	6ch	5ch	4ch	3ch	2ch	1ch	

• 16ch 測定時

16 進数が示す16 ビットは、以下のとおり入力チャンネルに対応しています。

INPUT SELECT	b16	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1
SDI	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
EXT DIGI (OP70)	B8	В7	В6	B5	B4	В3	B2	B1	A 8	A 7	A6	A 5	A4	A 3	A2	A 1

たとえば、INPUT SELECT が EXT DIGI の場合、「1248」は A4ch、A7ch、B2ch、B5ch に イベントが発生したことを表しています。

	1 2			4				8							
0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0
B8ch	B7ch	B6ch	B5ch	B4ch	B3ch	B2ch	B1ch	A8ch	A7ch	A6ch	A5ch	A4ch	A3ch	A2ch	A1ch

6.2.2 イベントログの開始

以下の操作で、イベントログを開始できます。

操作

 $AUDIO \rightarrow F \cdot 4$ STATUS SETUP $\rightarrow F \cdot 1$ EVENT LOG $\rightarrow F \cdot 1$ LOG: START / STOP

設定項目の説明

START: イベントログを開始します。イベントログ画面の右上に「NOW LOGGING」と表

示されます。

STOP: イベントログを停止します。イベントログ画面の右上に「LOGGING STOPPED」

と表示されます。

6.2.3 イベントログの消去

以下の操作で、イベントログを消去できます。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F\cdot 4}$ STATUS SETUP $\rightarrow \overline{F\cdot 1}$ EVENT LOG $\rightarrow \overline{F\cdot 2}$ CLEAR

6.2.4 上書きモードの選択

イベントは、最大 1000 項目まで表示できます。以下の操作で、1001 項目以降のイベントが発生したときの動作を選択できます。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F\cdot 4}$ STATUS SETUP $\rightarrow \overline{F\cdot 1}$ EVENT LOG $\rightarrow \overline{F\cdot 3}$ LOG MODE: OVER WR / STOP

設定項目の説明

OVER WR: 1001 項目以降のイベントは、古いイベントから上書きします。

STOP: 1001 項目以降のイベントを記録しません。

6.2.5 USBメモリーへの保存

イベントログは、USB メモリーにテキスト形式で保存できます。 ファイル名を手動で付けて保存する手順を、以下に示します。

- USB メモリーを接続します。
- 2. F·6 USB MEMORY を押します。

ファイルリスト画面が表示されます。 このメニューは、USBメモリーが接続されているときに表示されます。

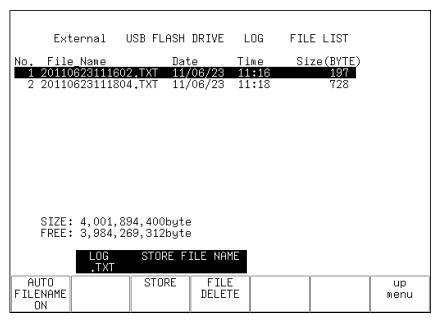


図 6-5 ファイルリスト画面

- 3. F·1 AUTO FILENAME を OFF にします。
- 4. F·2 NAME INPUT を押します。

ファイル名入力画面が表示されます。

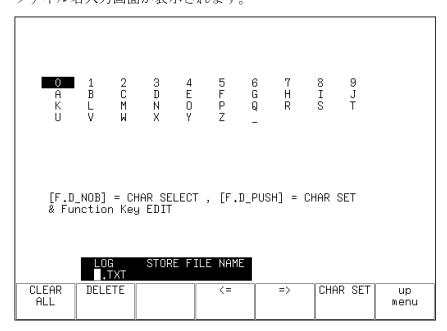


図 6-6 ファイル名入力画面

5. 14 文字以内でファイル名を入力します。

ファイル名入力画面でのキー動作は以下のとおりです。

F・1CLEAR ALL: すべての文字列を消去します。F・2DELETE: カーソル上の文字を消去します。

 F·4
 <=</td>
 : カーソルを左に移動します。

 F·5
 =>
 : カーソルを右に移動します。

F・6 CHAR SET : 文字を入力します。

F·D : 回して文字を選択、押して文字を入力します。

ファイル名は、すでに保存してあるファイル名からコピーすることもできます。ファイル名をコピーするには、ファイルリスト画面でコピーしたいファイルにカーソルを合わせてから、ファンクションダイヤル(F・D)を押してください。

6. F·7 up menu を押します。

7. F·3 STORE を押します。

メッセージ「Saving file - Please wait.」が消えたら保存完了です。 USB メモリーに同じ名前のファイルが存在するときは、上書き確認のメニューが表示 されます。上書きするときは $\boxed{\text{F·1}}$ OVER WR YES、保存をキャンセルするときは $\boxed{\text{F·3}}$ OVER WR NO を押してください。

● イベントログの削除

USB メモリーに保存したイベントログを削除するには、ファイルリスト画面でファイルを選択してから、 $\boxed{\text{F-4}}$ FILE DELETE を押します。削除するときは $\boxed{\text{F-1}}$ DELETE YES、削除をキャンセルするときは $\boxed{\text{F-3}}$ DELETE NO を押してください。

● ファイル名の自動生成

F·1 AUTO FILENAME を ON にすると、保存したときに「YYYYMMDDHHMMSS」形式で、ファイル名が自動で付きます。このとき、F·2 NAME INPUT は表示されません。

● USB メモリーのフォルダ構成

イベントログは、「LOG」フォルダの下に保存されます。

- □ USB メモリー
- └ 🗋 LV7770 USER
 - ∟ 🗀 LOG
 - └ 🗋 ********** txt

6.3 メタデータ表示 (オプション)

6.3.1 Dolby Eメタデータ表示

DECODE MODE が DOLBY E のとき、以下の操作で選択したプログラム番号のメタデータを確認できます。プログラム番号の選択は $\mathbb{F}\cdot 1$ DOLBY PROGRAM で行います。

【参照】 DECODE MODE → 「2.3.1 測定信号の選択」

操作

$\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F} \cdot \text{4}}$ STATUS SETUP $\rightarrow \overline{\text{F} \cdot \text{2}}$ METADATA $\rightarrow \overline{\text{F} \cdot \text{1}}$ DOLBY E METADATA

Dolby E Common Me	etadata Status				
Prog Desc Text					
Bitstrm Format	DE 20bit	SMPTE Timecode	01:00:00:01		
Prog Config	8×1	Framerate	25fps		
AC-3 Metadata Sta	atus				
Datarate	Not Specified	Lowpass Filter	off		
Bitstrm Mode	Main Complete	LFE Filter	off		
Coding Mode	1/0	Srnd Phase Shift	off		
		Srnd Attenuator	off		
Center Mix Lvl	-3.0dB	RF Ov Protect	off		
Srnd Mix Lvl	-3.0dB				
Dolby Srnd Mode	not indicate	Dialnorm Lvl	-27dB		
LFE Channel	off				
Mix Lvl	not exist				
Room Type	not exist				
Copyright Bit	Not Protected				
Orig Bitstrm	Original				
DC Filter	off	Src: DE TRUE	PEAK AES		

図 6-7 Dolby E メタデータ表示

6.3.2 Dolby E EBIメタデータ表示

DECODE MODE が DOLBY E のとき、以下の操作で選択したプログラム番号の EBI (Extended Bitstream Info)メタデータを確認できます。プログラム番号の選択は F·1 DOLBY PROGRAM で行います。

【参照】 DECODE MODE → 「2.3.1 測定信号の選択」

操作

```
AC-3 Extended Bitstream Info
Pref Stereo Dwnmix Mode not exist
Lt/Rt Center Mix Lvl
                        not exist
Lt/Rt Srnd Mix Lvl
                        not exist
Lo/Ro Center Mix Lvl
                       not exist
Lo/Ro Srnd Mix Lvl
                        not exist
Srnd EX Mode
                        not exist
Headphone Mode
                        not exist
AD Converter Type
                        not exist
                                Src: DE TRUE PEAK
                                                     AES
```

図 6-8 EBI メタデータ表示

6.3.3 Dolby Digitalメタデータ表示

DECODE MODE が DOLBY D のとき、以下の操作でメタデータを確認できます。 【参照】 DECODE MODE \rightarrow 「2.3.1 測定信号の選択」

操作

$\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F\cdot 4}$ STATUS SETUP $\rightarrow \overline{F\cdot 2}$ METADATA $\rightarrow \overline{F\cdot 1}$ DOLBY D METADATA

```
AC-3 Metadata Status
 Bitstrm ID
 Bitstrm Format DD 32bit
                48kHz
 Samplerate
 Datarate
               448kbps
                              Dialnorm Lvl -27dB
 Bitstrm Mode
              Main Complete
 Coding Mode
                3/2
 Center Mix Lvl −3.0dB
 Srnd Mix Lvl
                -3.0dB
 Dolby Srnd Mode not indicate
 LFE Channel
              on
 Mix Lvl
                105dB
 Room Type
                Small Room
 Copyright Bit Protected
 Orig Bitstrm
                Original
                                Src: DD TRUE PEAK
                                                     AES
```

図 6-9 Dolby Digital メタデータ表示

6.3.4 Dolby Digital EBIメタデータ表示

DECODE MODE が DOLBY D のとき、以下の操作で EBI (Extended Bitstream Info)メタデータを確認できます。

【参照】 DECODE MODE → 「2.3.1 測定信号の選択」

操作

$\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-4}}$ STATUS SETUP $\rightarrow \overline{\text{F-2}}$ METADATA $\rightarrow \overline{\text{F-2}}$ EBI METADATA

```
AC-3 Extended Bitstream Info
Pref Stereo Dwnmix Mode not exist
Lt/Rt Center Mix Lvl not exist
Lt/Rt Srnd Mix Lvl
                       not exist
Lo/Ro Center Mix Lvl not exist
Lo/Ro Srnd Mix Lvl
                      not exist
Srnd EX Mode
                        not exist
Headphone Mode
                        not exist
AD Converter Type
                       not exist
                               Src: DD TRUE PEAK
                                                    AES
```

図 6-10 EBI メタデータ表示

6.4 チャンネルステータス表示

INPUT SELECT が SDI または EXT DIGI のとき、以下の操作で選択したチャンネルのステータスを表示できます。

チャンネルの選択は [・1] DISPLAY CHANNEL で行います。また、[・2] ALIGN でビットの並び順を選択できます。

【参照】 INPUT SELECT → 「2.1.1 測定信号の選択」

操作

$\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F\cdot 4}$ STATUS SETUP $\rightarrow \overline{F\cdot 3}$ CHANNEL STATUS

6. オーディオステータス表示

AES/EBU CHANN	IEL STATUS DISPLAY		
FORMAT	: Professional	Byte : 01234567	01234567
AUDIO DATA	: PCM	00:10100001	12:00000000
EMPHASIS	: No emphasis	01:00010000	13 : 00000000
SIGNAL LOCK	: Locked	02:00100000	14 : 00000000
SAMPLING FREQ): 48kHz	03:00000000	15 : 00000000
REFERENCE	: Not reference	04:00000000	16 : 00000000
CH MODE	: Two-channel	05:00000000	17 : 00000000
		06:00000000	18 : 000000000
RESOLUTION	: Not indicated	07 : 00000000	19 : 00000000
ALIGNMENT	: Not indicated	08:00000000	20 : 000000000
ORIGIN	:	09:00000000	21 : 000000000
DESTINATION	:	10 : 00000000	22 : 000000000
TIME-OF-DAY	: 00:00:00	11 : 00000000	23 : 11101110
CRC	: NORMAL		

図 6-11 チャンネルステータス画面

6.5 ユーザービット表示

INPUT SELECT が SDI または EXT DIGI のとき、以下の操作で選択したチャンネルのユーザービットを表示できます。

チャンネルの選択は F·1 DISPLAY CHANNEL で行います。また、F·2 ALIGN でビットの並び順を選択できます。

【参照】 INPUT SELECT → 「2.1.1 測定信号の選択」

操作

$\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-4}}$ STATUS SETUP $\rightarrow \overline{\text{F-4}}$ USER BIT

ACO /CRU LIGER RIT RIGHTAU	
AES/EBU USER BIT DISPLAY	
MANAGEMENT : Not indicated Byte : 01234567	01234567
00 : 00000000 12	: 000000000
01:00000000 13	: 000000000
02 : 00000000 14	: 000000000
03 : 00000000 15	: 000000000
04 : 00000000 16	: 000000000
05 : 00000000 17	: 000000000
06 : 00000000 18	: 000000000
07:00000000 19	: 000000000
08 : 00000000 20	: 000000000
09:00000000 21	: 00000000
10:00000000 22	: 00000000
11:00000000 23	: 000000000

図 6-12 ユーザービット画面

6. オーディオステータス表示

6.6 エラー検出の設定

以下の操作で、エラー検出の設定ができます。 ONに設定した項目が、オーディオステータス画面でエラー検出されます。

操作

$\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-4}}$ STATUS SETUP $\rightarrow \overline{\text{F-5}}$ ERROR SETUP

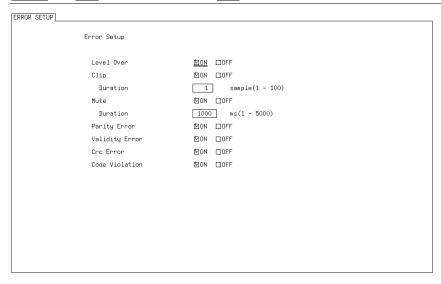


図 6-13 エラー検出の設定

6.7 エラーのリセット

以下の操作で、オーディオステータス表示のエラーカウントを0にリセットできます。また、 左下のReset 500:00:00 になります。

操作

 $\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-4}}$ Status setup $\rightarrow \overline{\text{F-6}}$ error reset

ラウドネス表示の設定は、オーディオメニューの $F \cdot 4$ LOUDNESS SETUP で行います。 このメニューは、 $F \cdot 2$ DISPLAY MODE が LOUDNESS のときに表示されます。

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 2}$ DISPLAY MODE & LOUDNESS $\rightarrow \overline{F \cdot 4}$ LOUDNESS SETUP \rightarrow CHART CLEAR LOUDNESS SETTING MEASURE MAG USB up menu MEMORY ST0P 2min 0FF F-7 F·1 F-2 F-3 F-4 F-5 F-6

図 7-1 LOUDNESS SETUP メニュー

7.1 ラウドネス画面の説明

ラウドネス画面を以下に示します。

ラウドネス画面では、1 系統または 2 系統のラウドネスを測定できます。1 系統と 2 系統の切り換えは、 $\overline{\text{F:5}}$ LOUDNESS SETTING の CHANNEL SUB タブで行います。

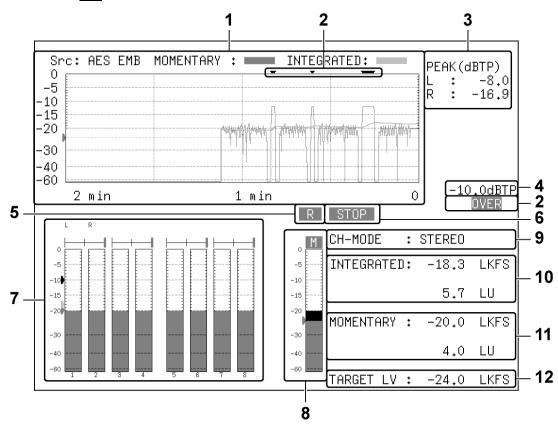


図 7-2 1系統(メイン)ラウドネス画面

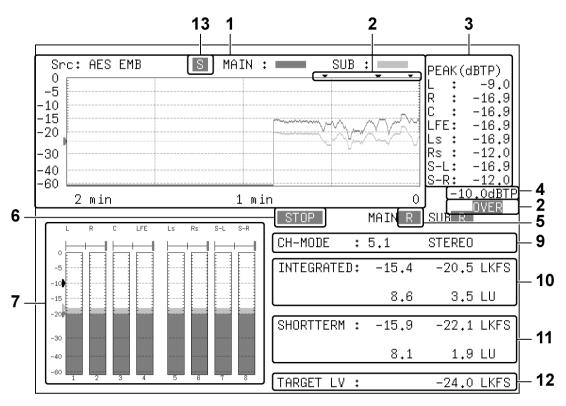


図 7-3 2系統(メイン、サブ)ラウドネス画面

1 ラウドネスチャート表示

F·5 LOUDNESS SETTING で設定した以下のいずれかを、時間の経過とともにチャートで表示します。

- ・1 系統(メイン)のインテグレーテッドラウドネスとモーメンタリラウドネス
- ・1 系統(メイン)のインテグレーテッドラウドネスとショートタームラウドネス
- ・2 系統(メイン、サブ)のインテグレーテッドラウドネス
- ・2 系統(メイン、サブ)のモーメンタリラウドネス
- ・2 系統(メイン、サブ)のショートタームラウドネス

測定時間は $\boxed{\text{F-1}}$ PERIOD で変更できます。また、レベルスケールは $\boxed{\text{F-4}}$ MAG で拡大できます。緑色のラインは、ターゲットレベルを表しています。

測定を開始するには、F·3 MEASURE を START にしてください。リモート端子の 9p(/P8) やタイムコードでも開始できます。

ラウドネスチャートをクリアするには、 $F\cdot 2$ CHART CLEAR を押してください。リモート端子の 8p(/P7) でもクリアできます。

【参照】「7.6 ラウドネスの設定」「7.8 リモートコントロール」

2 OVER

F·5 LOUDNESS SETTING の LOUDNESS SETTING タブで dBTP Over Mark が ON のとき、各チャンネルのピークレベルが OVER dBFS で設定したレベル以上になると、チャートの上部に赤色で▼を表示します。また、OVER マークも表示します。

いずれも、ERROR SETUP の Level Over が OFF のときは表示しません。

【参照】 OVER dBFS → 「3.4 基準レベルの設定」

ERROR SETUP → 「6.6 エラー検出の設定」

3 PEAK (dBTP)

F・5 LOUDNESS SETTING の CHANNEL タブで割り当てたチャンネルのピークレベルを表示します。ピークレベルは、F・2 CHART CLEAR でクリアできます。

通常は白色で表示されますが、OVER dBFS で設定したレベル以上になると赤色で表示されます。

【参照】 OVER dBFS → 「3.4 基準レベルの設定」

4 dBTP

ERROR SETUP の Level Over が ON で、F・5 LOUDNESS SETTING の LOUDNESS SETTING タブ で dBTP Over Mark が ON のとき、OVER dBFS で設定したレベルを表示します。

【参照】 ERROR SETUP \rightarrow 「6.6 エラー検出の設定」 OVER dBFS \rightarrow 「3.4 基準レベルの設定」

5 R

入力信号が、相対ゲーティングの対象となるときに表示します。 F・5 LOUDNESS SETTING の LOUDNESS SETTING タブで Relative Gating Lamp が ON のときに表示します。

6 MEAS / STOP

ラウドネス測定中に「MEAS」、停止中に「STOP」を表示します。

7 メーター表示

「2.1.2 測定チャンネルの選択」で選択したチャンネルのレベルをメーターで表示します。また、メーターの上部には隣り合うチャンネルの相関計を表示します。相関計は2 信号間の位相を表し、右端は同相、左端は逆相、中央は無相関を意味します。

8 ラウドネスメーター表示(1系統測定時のみ)

F·5 LOUDNESS SETTING の LOUDNESS SETTING タブで選択した、ショートタームラウドネスまたはモーメンタリラウドネスをメーターで表示します。通常は緑色で表示されますが、ターゲットレベルを超えたレベルは赤色で表示されます。

9 CH-MODE

F·5 LOUDNESS SETTING の CHANNEL タブで選択したチャンネルモードを表示します。

10 INTEGRATED

インテグレーテッドラウドネスを数値で表示します。上段は絶対値表示、下段はターゲットレベルを基準とした相対値表示となります。 通常は白色で表示されますが、以下のときは赤色で表示されます。

- ・測定モードが ARIB または EBU で、ターゲットレベル±1(LU)を超えたとき
- ・測定モードが ATSC で、ターゲットレベル±2(LK)を超えたとき

11 SHORTTERM / MOMENTARY

F.5 LOUDNESS SETTING の LOUDNESS SETTING タブで選択した、ショートタームラウドネスまたはモーメンタリラウドネスを数値で表示します。上段は絶対値表示、下段はターゲットレベルを基準とした相対値表示となります。通常は白色で表示されますが、ターゲットレベルを超えたときは赤色で表示されます。

12 TARGET LV

ターゲットレベルを表示します。ターゲットレベルは、測定モードによって以下のよう に異なります。

測定モードが EBU 以外のとき: -24.0 (LKFS)
 測定モードが EBU のとき: -23.0 (LUFS)

13 I/M/S(2系統測定時のみ)

F・5 LOUDNESS SETTING の LOUDNESS SETTING タブで選択した、ラウドネスの種類を表示します。インテグレーテッドラウドネスは「I」、モーメンタリラウドネスは「M」、ショートタームラウドネスは「S」を表示します。

7.2 測定時間の選択

以下の操作で、測定時間を選択できます。

操作

 $AUDIO \rightarrow F \cdot 4$ LOUDNESS SETUP $\rightarrow F \cdot 1$ PERIOD:

2min / 10min / 30min / 1hour / 2hour (標準品)

6hour / 12hour / 24hour / 32hour (オプション)(※1)

※1 有償オプションです。本社またはお近くの営業所までお問い合わせください。 システム設定の GENERAL SETUP タブで、Memory Store Mode が Loudness 2h のときは選択できません。

7.3 ラウドネス測定値のクリア

以下の操作で、ラウドネスチャート表示、ピークレベル表示、数値表示をクリアできます。

操作

 $\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-4}}$ LOUDNESS SETUP $\rightarrow \overline{\text{F-2}}$ CHART CLEAR

7.4 測定の開始と停止

以下の操作で、測定の開始と停止をトグルで切り換えることができます。画面中央に、測定中は「MEAS」、停止中は「STOP」、測定待機中は「WAIT」と表示されます。

このメニューは F·5 LOUDNESS SETTING の LOUDNESS SETTING タブで、Trigger が OFF または Mute のときに表示されます。

操作

 $|AUDIO| \rightarrow |F \cdot 4|$ LOUDNESS SETUP $\rightarrow |F \cdot 3|$ MEASURE: STOP / START

7.5 スケールの選択

以下の操作で、ラウドネスチャートのスケールをトグルで切り換えることができます。

操作

$\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F\cdot 4}$ LOUDNESS SETUP $\rightarrow \overline{F\cdot 4}$ MAG: \overline{OFF} / ON

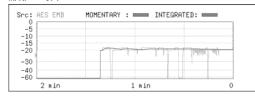
設定項目の説明

OFF: METER SETUP メニューの DYNAMIC RANGE で選択したスケールで表示します。

ON: ターゲットレベルに対して、-18~9(LK/LU)をフルスケールとしたスケールで表

示します。

MAG = OFF



MAG = ON

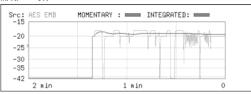


図 7-4 スケールの選択

7.6 ラウドネスの設定

以下の操作で、ラウドネスの設定ができます。

操作

$\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-4}}$ LOUDNESS SETUP $\rightarrow \overline{\text{F-5}}$ LOUDNESS SETTING

LOUDNESS SETTING (CHANNEL MAIN CHANNEL SUB				
Integrated Lo	udness				
	Measure Mode	<u>□BS1770-2</u>	☑ARIB	□EBU	□ATSC
	Target Level	-24.0 LKFS	(-25.023.	.0)	
	Block Size	400 ms	Absolute Ga	ating	-70 LKFS
	Overlap Size	75 %	Relative Ga	ating	-10 LKFS
	LFE Gain	□ON	ØOFF	0	
ShortTerm Lou	dness				
	Average Time	3000 ms			
Momentary Lou	dness				
	Average Time	400 ms			
Loudness Resp	onse	□ShortTerm	☑Momentary		
Chart Setting		☑Integrated	□ShortTerm	⊠Momentary	
Loudness Auto	Measure				
	Trigger	□OFF	□REMOTE	⊠Timecode	□Mute
	Start Time	0 H	0 M	0 S	
	End Time	0 H	0 M	0 S	
dBTP Over Mar	k	□ON	ØOFF		
Relative Gati	ng Lamp	□ON	ØOFF		

図 7-5 LOUDNESS SETTING タブ

Measure Mode

測定モードを選択します。測定モードによって、各パラメータは以下のように変わります。

表 7-1 測定モードの選択

		Measur	e Mode	
	BS1770-2	ARIB	EBU	ATSC
対応規格	ITU-R BS. 1770-2	ARIB TR-B32	EBU R128	ATSC A/85
Target Level	-24.0 (LKFS)	-24.0 (LKFS)	-23.0 (LUFS)	-24.0 (LKFS)
Block Size (ms)	400	400	400	400
Overlap Size (%)	75	75	75	0
Absolute Gating	-70 (LKFS)	-70 (LKFS)	-70 (LUFS)	_
Relative Gating	-10 (LKFS)	-10 (LKFS)	-10 (LUFS)	_

· LFE Gain

CHANNEL MAIN タブの MODE が 5.1 または CUSTOM のとき、LFEch を測定するかどうか選択します。 ON のときは、LFEch の倍率を $0\sim10$ (倍) の範囲で設定できます。

ShortTerm Loudness

ショートタームラウドネスを算出する際の時間を、200~10000 (ms) の範囲で設定します。

Momentary Loudness

モーメンタリラウドネスを算出する際の時間を、200~10000(ms)の範囲で設定します。

· Loudness Response

応答モデルを ShortTerm または Momentary から選択します。 CHANNEL SUB タブの SUB が MONO または STEREO のときは選択できません。

· Chart Setting

ラウドネスチャートに表示するラウドネスの種類を選択します。 CHANNEL SUB タブの SUB が OFF のときは選択できません。

· Loudness Auto Measure

ラウドネスの自動測定方法を、以下から選択します。

OFF: 自動測定しません。ラウドネスの測定は、LOUDNESS SETUP メニューで行い

ます。

REMOTE: 測定の開始、停止、クリアをリモート端子で行います。

 $SYS \rightarrow F \cdot 2$ SYSTEM SETUP \rightarrow REMOTE SETUP \not \not \rightarrow Remote Select \vec{c}

Recall and Loudness を選択する必要があります。

Timecode: 測定の開始と停止を、SDI 信号に多重されているタイムコードで行います。

Start Time と End Time を設定してください。

LV 5770SER08 または LV 5770SER09A が実装されていて、SYS → F·2 SYSTEM

SETUP \rightarrow Time でタイムコードを選択する必要があります。

Mute: 測定の開始、停止、クリア、USBメモリーへの保存を、以下のとおり入力

信号で行います。

Mute を選択したときは、LOUDNESS SETUP メニューの $\boxed{\mathbf{F}\cdot\mathbf{3}}$ MEASURE を START にしてから、測定する素材を入力してください。このとき、画面中央には「WAIT」と表示されます。

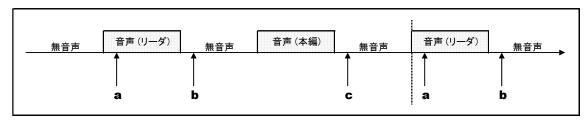


図 7-6 Mute の説明

- a) 音声(リーダ)が入力されると、ラウドネス測定をクリアします。
- b) 無音声を検出してから1秒後に、ラウドネス測定を開始します。画面中央の表示は「MEAS」に変わります。
- c) 無音声を検出してから3秒後にラウドネス測定を停止し、USBメモリーが接続されている場合は自動でラウドネスデータを保存します。画面中央の表示は「WAIT」に変わります。

引き続き次の素材を入力することで、複数の素材を続けて測定できます。

· dBTP Over Mark

各チャンネルのピークレベルが OVER dBFS で設定したレベル以上のときに、▼マークと「OVER」を表示するかどうか選択します。

いずれも、ERROR SETUPのLevel OverがOFFのときは表示しません。

【参照】 OVER dBFS \rightarrow \lceil 3.4 基準レベルの設定」 ERROR SETUP \rightarrow \lceil 6.6 エラー検出の設定」

Relative Gating Lamp

入力信号が相対ゲーティングの対象となるときに、「R」を表示するかどうか選択します。

LOUDNESS SETTING CHANNEL MAIN CHANNEL SUI	3]								
Channel Main									
МОДЕ	<u> □M0N0</u>		□STERE	EO	□5.1		©CUST(DM	
L	⊡CH1	□CH2	□снз	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□СН8	
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	□N.C.
R	□CH1	⊡CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8	
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	□N.C.
С	□CH1	□CH2	ФСНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8	
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	□N.C.
LFE	□CH1	□CH2	□СНЗ	©CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8	
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	□N.C.
Ls	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	⊡CH5	□CH6	□CH7	□CH8	
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	□N.C.
Rs	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	⊡СН6	□CH7	□CH8	
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	□N.C.

図 7-7 CHANNEL MAIN タブ

• MODE

メインラウドネスの測定チャンネルを、以下から選択します。

MONO: L-Rch で選択したチャンネルを測定します。

STEREO: Lch、Rch で選択したチャンネルを測定します。

5.1: Lch、Rch、Cch、LFEch、Lsch、Rsch で選択したチャンネルを測定します。 CUSTOM:

Lch、Rch、Cch、LFEch、Lsch、Rschで選択したチャンネルを測定します。

N.C. を選択したチャンネルは測定しません。

LOUDNESS SETTING CHANNEL MAIN CHANNEL S	UB							
Channel Sub								
SUB	□ OFF		□M0N0		ØSTERE	0		
L	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	⊡СН7	□СН8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
R	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	©CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16

図 7-8 CHANNEL SUB タブ

SUB

サブラウドネスの測定チャンネルを、以下から選択します。

サブラウドネスを測定しません。 OFF:

MONO: L-Rch で選択したチャンネルを測定します。

STEREO: Lch、Rch で選択したチャンネルを測定します。

7.7 USBメモリーへの保存

ラウドネスデータは、USBメモリーに csv 形式とテキスト形式で保存できます。ファイル名を手動で付けて保存する手順を、以下に示します。

- 1. USB メモリーを接続します。
- 2. F·6 USB MEMORY を押します。

ファイルリスト画面が表示されます。 このメニューは、USBメモリーが接続されているときに表示されます。

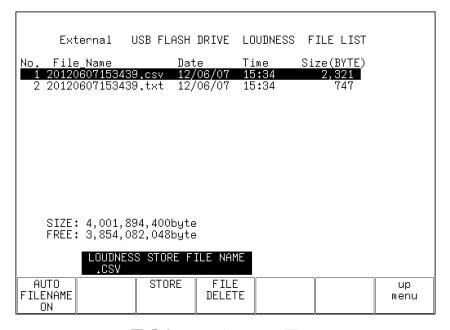


図 7-9 ファイルリスト画面

- 3. F·1 AUTO FILENAME を OFF にします。
- 4. F·2 NAME INPUT を押します。

ファイル名入力画面が表示されます。

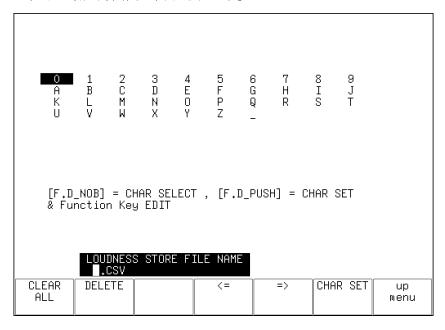


図 7-10 ファイル名入力画面

5. 14 文字以内でファイル名を入力します。

ファイル名入力画面でのキー動作は以下のとおりです。

F·1 CLEAR ALL : すべての文字列を消去します。 F·2 DELETE : カーソル上の文字を消去します。

F·4 <= : カーソルを左に移動します。 F·5 => : カーソルを右に移動します。

F・6 CHAR SET : 文字を入力します。

F·D : 回して文字を選択、押して文字を入力します。

ファイル名は、すでに保存してあるファイル名からコピーすることもできます。ファイル名をコピーするには、ファイルリスト画面でコピーしたいファイルにカーソルを合わせてから、ファンクションダイヤル(F・D)を押してください。

6. F·7 up menu を押します。

7. F·3 STORE を押します。

メッセージ「Saving file - Please wait.」が消えたら保存完了です。 USB メモリーに同じ名前のファイルが存在するときは、上書き確認のメニューが表示されます。上書きするときは $F \cdot 1$ OVER WR YES、保存をキャンセルするときは $F \cdot 3$ OVER WR NO を押してください。

● ラウドネスデータの削除

USB メモリーに保存したラウドネスデータを削除するには、ファイルリスト画面でファイルを選択してから、 $F\cdot 4$ FILE DELETE を押します。削除するときは $F\cdot 1$ DELETE YES、削除をキャンセルするときは $F\cdot 3$ DELETE NO を押してください。

● ファイル名の自動生成

F·I AUTO FILENAME を ON にすると、保存したときに「YYYYMMDDHHMMSS」形式で、ファイル名が自動で付きます。このとき、F·2 NAME INPUT は表示されません。

● USB メモリーのフォルダ構成

ラウドネスデータは、「LOUDNESS」フォルダの下に保存されます。

- □ USB メモリー
- └ 🗀 LV7770 USER
 - ∟ 🗖 LOUDNESS

 - └ 🗋 ********* txt

● ラウドネスデータの説明

 txt データには、 $\widehat{\text{F-5}}$ LOUDNESS SETTING で設定した内容と、インテグレーテッドラウドネス値が記録されます。また、THRESHOLD に基づく判定結果($[\operatorname{OK}]/[\operatorname{NG}]$)も記録します。 csv データには、現在の時刻、タイムコード、メインラウドネス値、サブラウドネス値が記録されます。1 秒間につき約 10 点のデータを記録します。

txt データ例

2012/07/12 10:32:31 << SETTING DATA and RESULT >> -----LOUDNESS SETTING

MEASURE MODE : ARIB

TARGET LEVEL : -24.0 LKFS

THRESHOLD : -25.0 ~ -23.0 LKFS

BLOCK SIZE : 400 msec
OVERLAP SIZE : 75 %
ABS GATING LV : -70.0 LKFS
REL GATING LV : -10.0 LKFS

LFE GAIN : OFF

LOUDNESS RESPONSE

RESPONSE : MOMENTARY
AVERAGE TIME : 400 (msec)

csv データ例

2012/7/12	10:32		
10:30:29	0:09:34	-22. 6	-27. 2
10:30:29	0:09:34	-18.9	-23. 6
10:30:30	0:09:35	-17	-21.6
10:30:30	0:09:35	-15. 6	-20. 3
10:30:30	0:09:35	-15. 4	-20
10:30:30	0:09:35	-15. 4	-20
10:30:30	0:09:35	−15. 4	-20
10:30:30	0:09:35	-15. 4	-20
10:30:30	0:09:35	-15. 4	-20
10:30:30	0:09:35	-14. 9	-19. 5
10:30:30	0:09:35	-14. 4	-19
10:30:30	0:09:35	-13.9	-18. 5
10:30:31	0:09:36	-13.5	-18. 1
10:30:31	0:09:36	-13. 4	-18
10:30:31	0:09:36	-13.6	-18. 3
10:30:31	0:09:36	-15	-19.6
10:30:31	0:09:36	-16. 9	-21.6
10:30:31	0:09:36	-20. 6	-25. 2
10:30:31	0:09:36	-100	-100
10:30:31	0:09:36	-100	-100
10:30:31	0:09:36	-22. 6	-27. 3
10:30:31	0:09:36	-18. 9	-23. 6
10:30:31	0:09:36	-17	-21.6
10:30:32	0:09:37	-15. 5	-20. 1
10:30:32	0:09:37	-14.6	-19.3

SUB MODE : STEREO

SUB - L : CH 7 SUB - R : CH 8

PEAK HOLD (dBTP)

-16.91 R -16.9 C -16.9I FF -16.9 Ls -16.9Rs -16.9S - L -16.9S - R-16. 9

RESULT

MAIN LOUDNESS : -15.8 (LKFS) / 8.2 (LU) [NG] SUB LOUDNESS : -20.4 (LKFS) / 3.6 (LU) [NG]

10:30:33 0:09:38 -20. 6 -25. 2 10:30:33 0:09:38 -100 -100 10:30:34 0:09:39 -22. 6 -27 310:30:34 0:09:39 -19 -23.610:30:34 0:09:39 -17 -21.610:30:34 0:09:39 -20.3-15.610:30:34 0:09:39 -14.9-19.510:30:34 0:09:39 -14.4 -19 10:30:34 0:09:39 -13.9 -18. 5 10:30:34 0:09:39 -18.4-13.710:30:34 0:09:39 -19.6 -15 10:30:34 0:09:39 -16.9-21.6 -20.6 -25. 2 10:30:34 0:09:39 10:30:35 0:09:40 -22.6-27.310:30:35 0:09:40 -19 -23.610:30:35 0:09:40 -17 -21.610:30:35 0:09:40 -15. 2 -19.8 10:30:35 0:09:40 -14.4 -19 10:30:35 0:09:40 -14. 2 -18.8 0:09:40 10:30:35 -15 1 -19810:30:35 0:09:40 -16.9 -21.6 10:30:35 0:09:40 -19.8 -24. 4 10:30:35 0:09:40 -20.4-25 10:30:36 0:09:41 -17.9-22.510:30:36 0:09:41 -16. 1 -20.7

7.8 リモートコントロール

ここでは、背面パネルのリモート端子を使用して、ラウドネス測定の開始、停止、クリアを 行う手順について説明します。LV 7770 の取扱説明書も合わせてお読みください。

1. システム設定の REMOTE SETUP タブで、Remote Select を Recall and Loudness にします。

 $\boxed{\text{SYS}} \rightarrow \boxed{\text{F} \cdot 2} \text{ SYSTEM SETUP} \rightarrow \boxed{\text{F} \cdot 3} \text{ NEXT TAB} \rightarrow \boxed{\text{F} \cdot 3} \text{ NEXT TAB} \rightarrow$

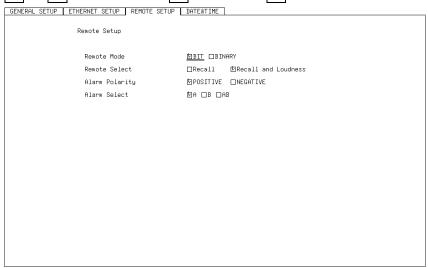


図 7-11 REMOTE SETUPタブ

- 2. F·1 COMPLETE を押します。
- 3. ラウドネス画面の LOUDNESS SETTING タブで、Trigger を REMOTE にします。

 $\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F-4}}$ LOUDNESS SETUP $\rightarrow \overline{\text{F-5}}$ LOUDNESS SETTING \rightarrow

LOUI	DNESS SETTING	CHANNEL MAIN CHANNEL SUB				
	Integrated Lo	udness				
		Measure Mode	□BS1770-2	☑ARIB	□EBU	□ATSC
		Target Level	-24.0 LKFS	(-25.023.	.0)	
		Block Size	400 ms	Absolute Ga	ating	-70 LKFS
		Overlap Size	75 %	Relative Ga	ating	-10 LKFS
		LFE Gain	□ON	⅓OFF	0	
	ShortTerm Lou	dness				
		Average Time	3000 ms			
	Momentary Lou	dness				
		Average Time	400 ms			
	Loudness Resp	onse	□ShortTerm	☑Momentary		
	Chart Setting		☑Integrated	□ShortTerm	⊠Momentary	
	Loudness Auto	Measure				
		Trigger	□OFF	団REMOTE	□Timecode	□Mute
	dBTP Over Mar	k	□ON	ØOFF		
	Relative Gati	ng Lamp	□ON	□OFF		

図 7-12 LOUDNESS SETTING タブ

4. F·1 COMPLETE を押します。

5. リモート端子の 8p (/P7) と 9p (/P8) を使用して、コントロールします。

ラウドネス測定の開始

リモート端子の 9p(/P8)を L(GND)にすることで、ラウドネス測定を開始できます。

ラウドネス測定の停止

リモート端子の 9p(/P8)を H(オープン)にすることで、ラウドネス測定を停止できます。

ラウドネス測定のクリア

リモート端子の8p(/P7)をL(GND)にすることで、ラウドネス測定をクリアできます。

8. ヘッドホンの設定

ヘッドホンの設定は、オーディオメニューの F·5 PHONES SETUP で行います。 ここでは、ヘッドホンの音量と出力チャンネルについて設定できます。

$AUDIO \rightarrow F \cdot 5$ PHONES SETUP \rightarrow

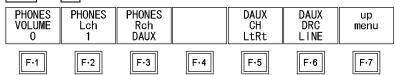


図 8-1 PHONES SETUP メニュー

8.1 音量の調整

以下の操作で、ヘッドホンの音量を調整できます。ファンクションダイヤル $(F \cdot D)$ を押すと、設定値が初期値(0)に戻ります。

システム設定で SHORTCUT キーに音量の調整を割り当てることによって、表示モードがオーディオ以外のときも音量の調整ができます。

操作

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 5}$ PHONES SETUP $\rightarrow \overline{F \cdot 1}$ PHONES VOLUME: $\underline{O} - 63$

または

 $\overline{AUDIO} \rightarrow \overline{F \cdot 7}$ PHONES VOLUME: 0 - 63

8.2 出力チャンネルの選択

以下の操作で、ヘッドホン端子の出力チャンネルを、LR それぞれに選択できます。

操作

AUDIO → F·5 PHONES SETUP → F·2 PHONES Lch → F·3 PHONES Rch

選択できるチャンネルは、入力モードと SOURCE SELECT の設定によって以下のように異なります。

【参照】 SOURCE SELECT → 「2.1 測定信号の設定」

表 8-1 出力チャンネルの選択

INPUT SELECT	入力モード	NUMBER of CHANNELS	F·2 PHONES Lch	F·3 PHONES Rch
SDI	1入力モード	8CH	1ST GRP SELECT +	1ST GRP SELECT +
			2ND GRP SELECT + Lt	2ND GRP SELECT + Rt
		16CH	1~16	1~16
	サイマルモード	8CH	ACH GRP SELECT +	ACH GRP SELECT +
			BCH GRP SELECT	BCH GRP SELECT
SDI (Dolby)	-	8CH	D1~D8 + DAUX	D1~D8 + DAUX
	ミックスモード	16CH	1ST GRP PCM +	1ST GRP PCM +
			2ND GRP PCM +	2ND GRP PCM +
			Lt + D1∼D8 + DAUX	Rt + D1~D8 + DAUX
EXT DIGI	-	8CH	1∼8 + Lt	1∼8 + Rt
	-	16CH (0P70)	1~16	1~16
EXT DIGI (Dolby)	-	8CH	D1~D8 + DAUX	D1~D8 + DAUX
	ミックスモード	16CH	1~8 + Lt + D1~D8 + DAUX	1~8 + Rt + D1~D8 + DAUX
EXT ANA	_	8CH	1~8 + Lt	1∼8 + Rt

8.3 AUXチャンネルの設定 (オプション)

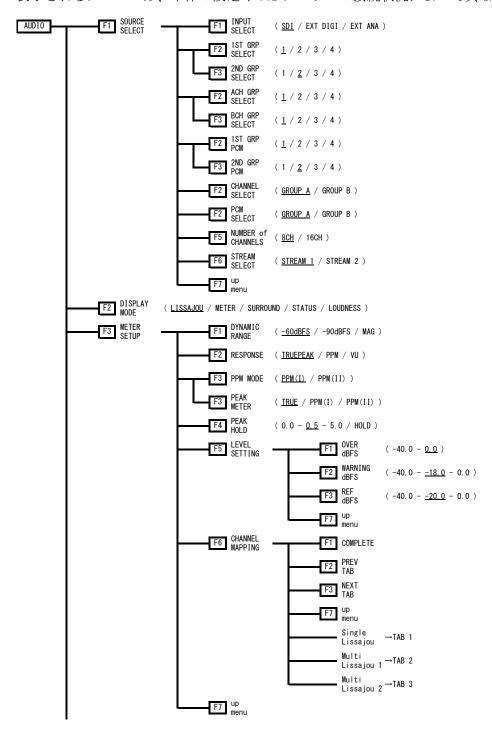
F·2 PHONES Lch、F·3 PHONES Rch のいずれかが DAUX のとき、以下の操作で AUX チャンネルの設定ができます。

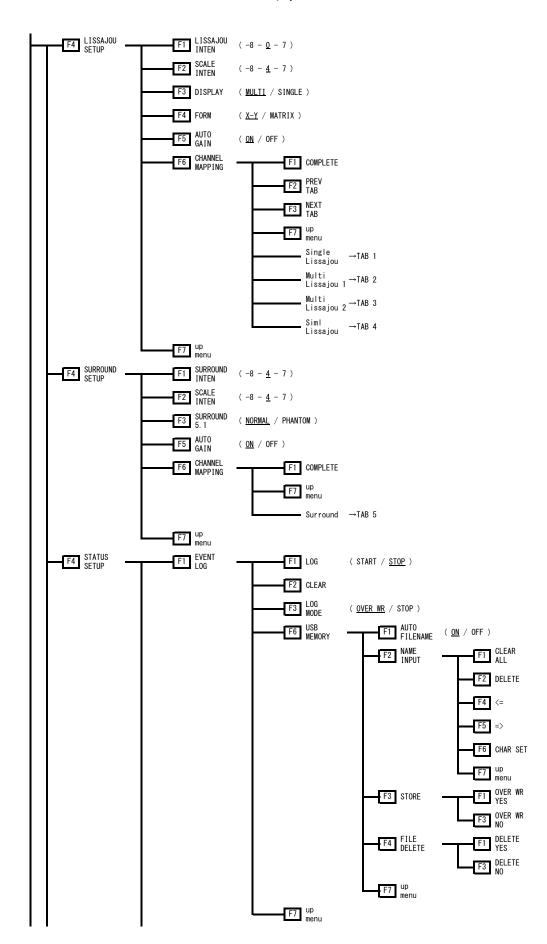
操作

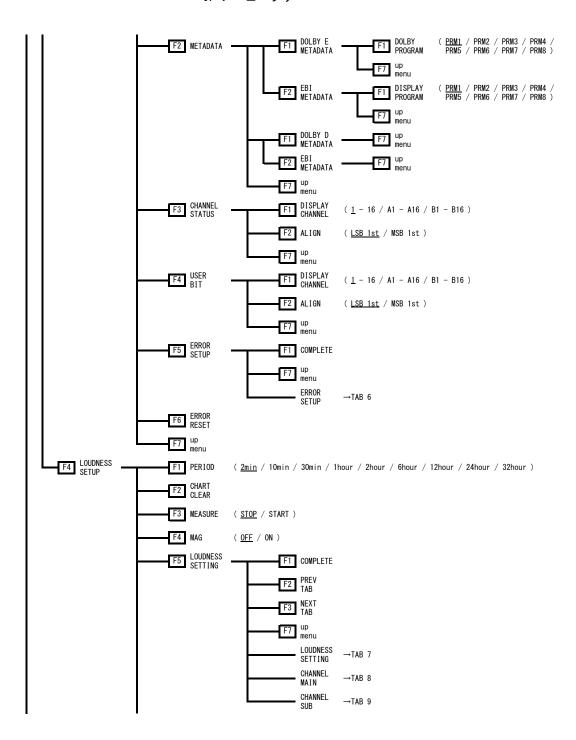
 $\overline{\text{AUDIO}} \rightarrow \overline{\text{F} \cdot \text{5}}$ PHONES SETUP $\rightarrow \overline{\text{F} \cdot \text{5}}$ DAUX CH: <u>LtRt</u> / LoRo / MONO / MUTE $\rightarrow \overline{\text{F} \cdot \text{6}}$ DAUX DRC: <u>LINE</u> / RF

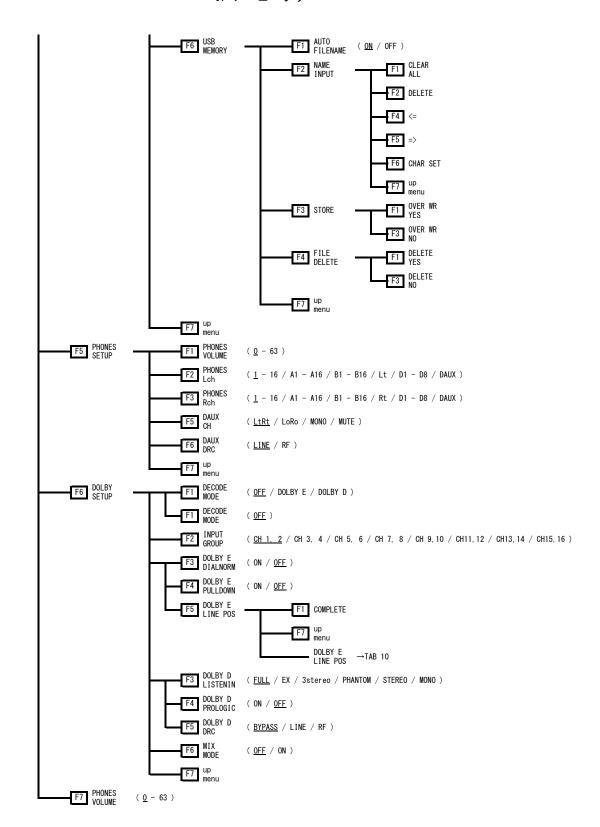
9. メニューツリー

AUDIO キーを押したときのメニューツリーを示します。 下線部(_)およびタブメニュー画面は初期値を表しています。 表示されるメニューは、本体の設定や USB メモリーの接続状況によって異なります。









TAB 1 (Single Lissajou)

```
Single Lissajou Multi Lissajou 1 Multi Lissajou 2
                    ७cн1 □cн2 □cн3 □cн4 □cн5 □cн6 □cн7 □cн8
                    □CH9 □CH10 □CH11 □CH12 □CH13 □CH14 □CH15 □CH16
                    □CH1 1☑CH2 □CH3 □CH4 □CH5 □CH6 □CH7 □CH8
                    □R±
                    Lt,Rt is mapped by surround channel mapping.
```

```
TAB 2 (Multi Lissajou 1)
Single Lissajou Multi Lissajou 1 Multi Lissajou 2
             Channel Mapping
                   <u>ЮСН1</u> □СН2 □СН3 □СН4 □СН5 □СН6 □СН7 □СН8
             L1
                   □CH9 □CH10 □CH11 □CH12 □CH13 □CH14 □CH15 □CH16
             R1
                   □CH1 10CH2 □CH3 □CH4 □CH5 □CH6 □CH7 □CH8
                   □CH9 □CH10 □CH11 □CH12 □CH13 □CH14 □CH15 □CH16
             L2
                 ☐CH1 ☐CH2 1至CH3 ☐CH4 ☐CH5 ☐CH6 ☐CH7 ☐CH8
                   ☐CH9 ☐CH10 ☐CH11 ☐CH12 ☐CH13 ☐CH14 ☐CH15 ☐CH16
             R2
                   □CH1 □CH2 □CH3 ΦCH4 □CH5 □CH6 □CH7 □CH8
                   □CH1 □CH2 □CH3 □CH4 1 □CH5 □CH6 □CH7 □CH8
             L3
                    □CH1 □CH2 □CH3 □CH4 □CH5 ២CH6 □CH7 □CH8
             R3
                   □CH9 □CH10 □CH11 □CH12 □CH13 □CH14 □CH15 □CH16
                   □СН1 □СН2 □СН3 □СН4 □СН5 □СН6 1回СН7 □СН8
                   □CH9 □CH10 □CH11 □CH12 □CH13 □CH14 □CH15 □CH16
                   □CH1 □CH2 □CH3 □CH4 □CH5 □CH6 □CH7 包CH8
```

TAR 3 (Multi Lissaiou 2)

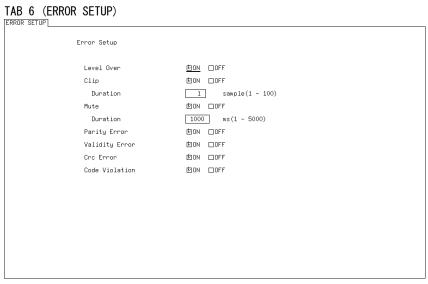
IAB 3 (MUITI Single Lissajou[Mult.		_							
Single Lissajou[Mult.	ı Lıssajou	ı ı ı nuı	ti Liss	ajou z					
C	hannel Ma	pping							
L	5	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
		⊡сн9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
R	5	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
		□СН9	⊡CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
L	6	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
		□СН9	□CH10	⊡CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
R	6	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
		□СН9	□CH10	□CH11	©CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
L	7	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
		□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	©CH13	□CH14	□CH15	□CH16
R	7	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□CH6	□CH7	□CH8
		□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	©CH14	□CH15	□CH16
L	8	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□CH6	□CH7	□CH8
		□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	©CH15	□CH16
R	8	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
		□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	©CH16

TAB 4 (Siml Lissajou)

ווווט ד (טווווו	Lioua	jou,								
Siml Lissajou										
	Channel M	apping								
	L1	<u>ԾCH1</u>	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□CH6	□CH7	□СН8	(SDI A)
		□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	
	R1	□CH1	©CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□СН7	□CH8	
		□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	
	L2	□CH1	□CH2	ФСНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8	
		□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	
	R2	□CH1	□CH2	□СНЗ	©CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8	
		□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	
	L3	⊡СН1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□СН7	□CH8	(SDI B)
		□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	
	R3	□CH1	©CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□CH6	□CH7	□CH8	
		□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	
	L4	□CH1	□CH2	⊡снз	□CH4	□CH5	□CH6	□CH7	□CH8	
		□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	
	R4	□CH1	□CH2	□СНЗ	©CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8	
		□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	

TAB 5 (Surround)

Channel Mapping								
L	<u>᠍᠍ᡏ┚СН1</u>	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	☐CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
R	□CH1	©CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□CH9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
C	□CH1	□CH2	ФСНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
LFE	□CH1	□CH2	□СНЗ	☑CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
Ls	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	© CH5	□СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	☐CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
Rs	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	⊡СН6	□CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	☐CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
Lt/Lo(LL)	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	⊡CH7	□CH8
	□СН9	□CH10	☐CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16
Rt/Ro(RR)	□CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	©CH8
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16

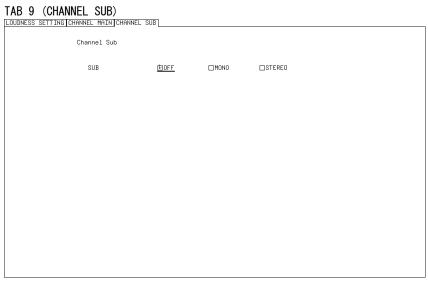


TAB 7 (LOUDNESS SETTING)

LOUDNESS SETTING CHANNEL MAIN CHANNEL SU	3			
Integrated Loudness				
Measure Mode	□BS1770-2	☑ARIB	□EBU	□ATSC
Target Level	-24.0 LKFS	(-25.023	.0)	
Block Size	400 ms	Absolute G	ating	-70 LKFS
Overlap Size	75 %	Relative G	ating	-10 LKFS
LFE Gain	□он	 □ OFF	0	
ShortTerm Loudness				
Average Time	3000 ms			
Momentary Loudness				
Average Time	400 ms			
Loudness Response	□ShortTerm	☑Momentary		
Chart Setting	☑Integrated	□ShortTerm	☑Momentary	
Loudness Auto Measure				
Trigger	D OFF	□REMOTE	□Timecode	□Mute
dBTP Over Mark	□ON	⅓OFF		
Relative Gating Lamp	□ON	ØOFF		

TAB 8 (CHANNEL MAIN)

SETTING CHANNEL MAIN CHANNE Channel Main									
onamic nazn									
MODE	<u> □M0N0</u>		切STER	0	□5.1		CUST	OM	
L	切CH1	□CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8	
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	□N.C.
R	□CH1	团CH2	□СНЗ	□CH4	□CH5	□СН6	□CH7	□CH8	
	□СН9	□CH10	□CH11	□CH12	□CH13	□CH14	□CH15	□CH16	□N.C.



TAB 10 (DOLBY E LINE POS)

DOLBY E LINE POS	L 100)	
DOLBY E LINE	POS	
INDICATE	<u>™OFF</u> □ON	
SELECT	☑VALID □IDEAL	□CUSTOM
		EARLIEST 8
		LATEST 105

索引

1	DOLBY E PULLDOWN
	DOLBY PROGRAM
1ST GRP PCM4	DOLBY SETUP
1ST GRP SELECT4	DINAMIC RANGE
2	E
2ND GRP PCM	EBI METADATA 31, 33
2ND GRP SELECT	ERROR RESET
	ERROR SETUP
Α	EVENT LOG
ACH GRP SELECT4	F
ALIGN	
AUTO FILENAME	FILE DELETE
AUTO GAIN	FORM
В	I
BCH GRP SELECT4	INPUT GROUP
С	2.1. 0.1. 0.2.2.2.0.1
	L
CHANNEL MAPPING	
CHANNEL SELECT	LEVEL SETTING
CHANNEL STATUS	LISSAJOU INTEN
CHART CLEAR	LISSAJOU SETUP
CLEAR	LOG
	LOG MODE
D	LOUDNESS SETTING
DAILY CIL	LOUDNESS SETUP
DAUX CH	М
DISPLAY	IVI
DISPLAY CHANNEL	MAG
DISPLAY MODE	MEASURE
DOLBY D DRC	METADATA31
DOLBY D LISTENIN	METER SETUP
DOLBY D METADATA	MIX MODE12
DOLBY D PROLOGIC	
DOLBY E DIALNORM	
DOLBY E LINE POS	

N	R
NAME INPUT	RESPONSE
P	S
	SCALE INTEN
PCM SELECT	SOURCE SELECT
PEAK HOLD14	STATUS SETUP
PEAK METER	STORE
PERIOD39	STREAM SELECT 5
PHONES Lch	SURROUND 5.1
PHONES Rch	SURROUND INTEN
PHONES SETUP	SURROUND SETUP
PHONES VOLUME	
PPM MODE	U
	USB MEMORY
	LICED DIT



リーダー電子株式会社 http://www.leader.co.jp

本社・国内営業部 〒223-8505 横浜市港北区綱島東2丁目6番33号 (045)541-2122(代表)